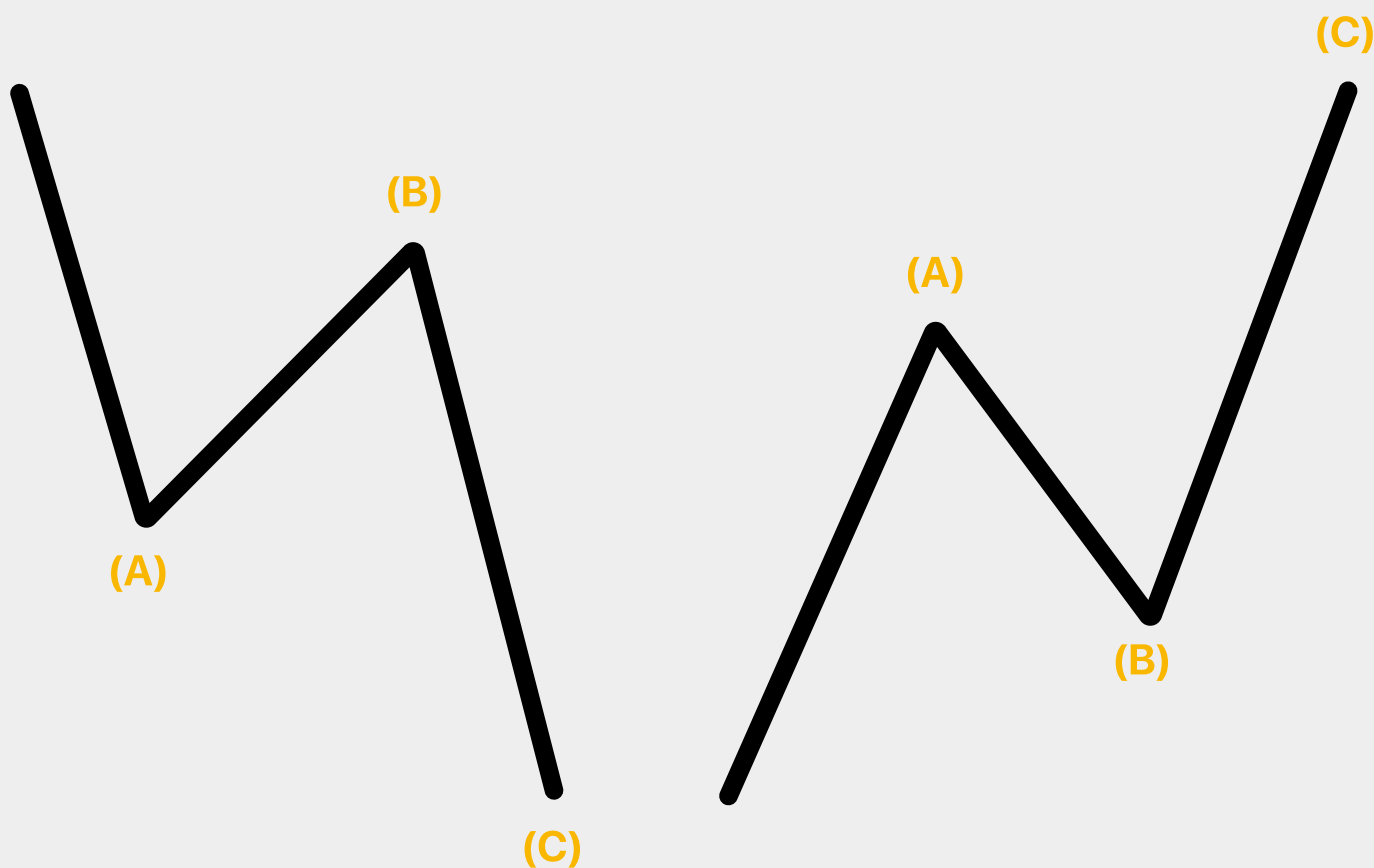


Гайд по структурам коррекции

В этом гайде для каждой структуры будут рассмотрены **правила** (соблюдаются всегда), **нормы** (присутствуют в большинстве случаев) и **локальные структуры**.

01 Зигзаг

- **Зигзаг (ABC)** — это простая структура коррекции, корректирующая восходящий или нисходящий тренд.
- Может быть направлен как вниз (после восходящего движения), так и вверх (после нисходящего движения).

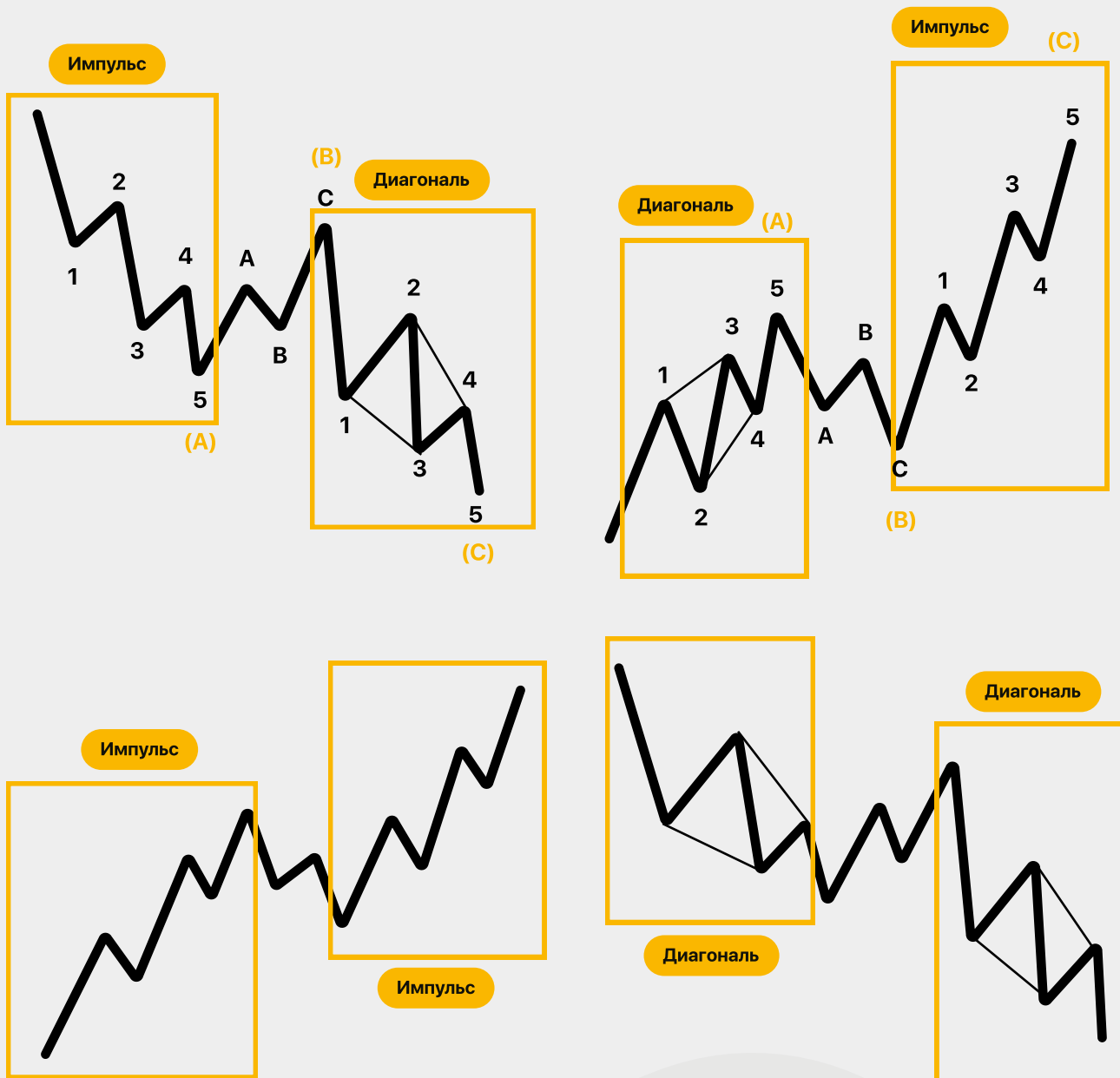


Правила зигзага

1. Волна **(B)** никогда не заходит за основание волны **(A)**.
2. Волна **(C)** всегда выходит за конец волны **(A)**.

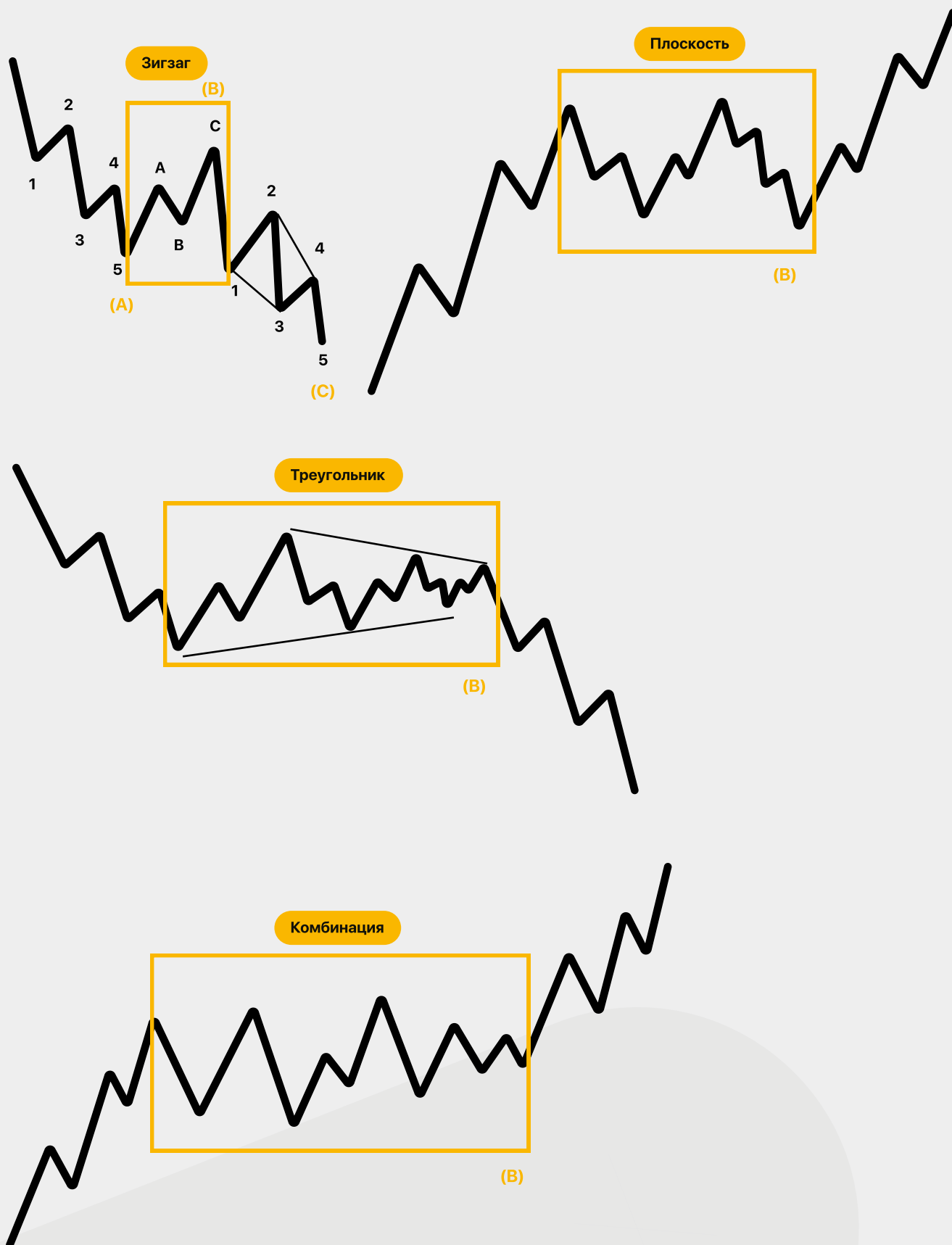
Локальные структуры зигзага

1. Волна (A) является структурой движения: импульсом или диагональю.
2. Волна (C) является структурой движения: импульсом или диагональю.



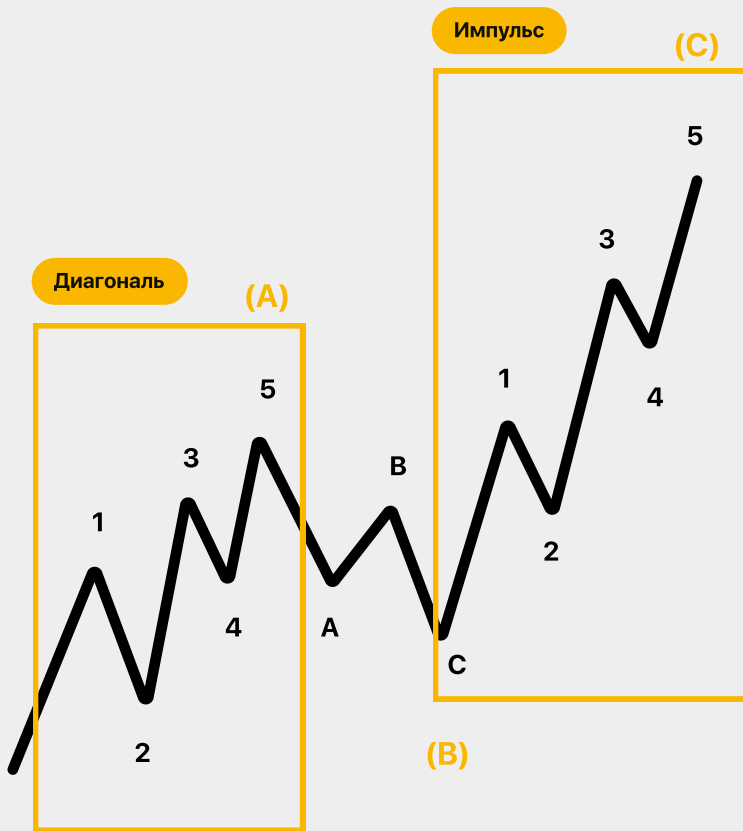
- **Возможные варианты сочетания структур:**
 - Волна (A) — импульс, волна (C) — диагональ;
 - Волна (C) — импульс, волна (A) — диагональ;
 - Обе волны импульсы;
 - Обе диагонали (очень редкий случай).

3. Волна (B) — любая коррекция: зигзаг, двойной зигзаг, плоскость, треугольник или комбинация.

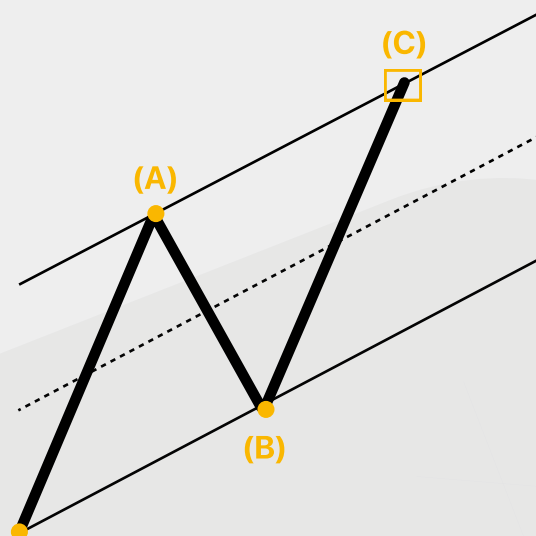


Нормы зигзага

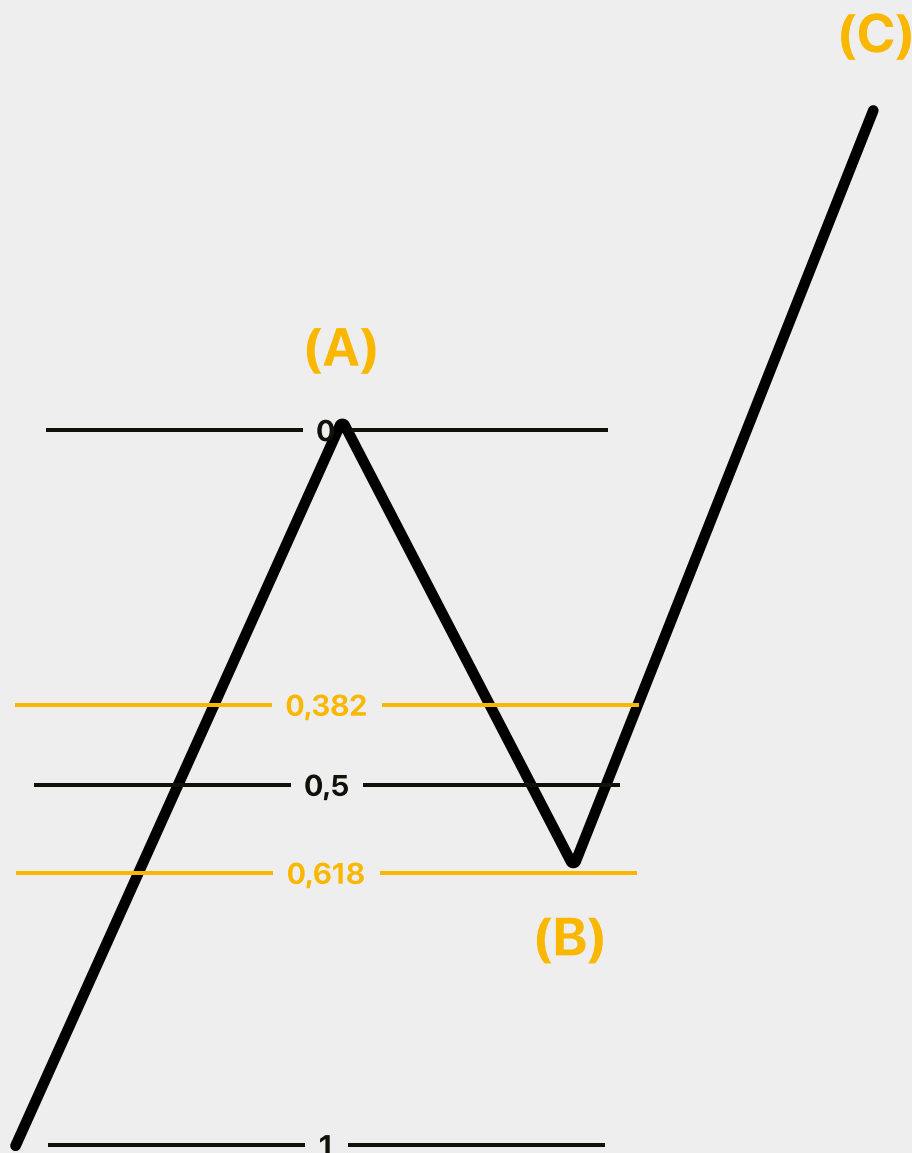
1. Если волна (A) — диагональ, волна (C) чаще всего — импульс.



2. Если провести параллельный канал через основание волны (A) и конец волны (B), поставив третью точку на завершение волны (A), то трендовая линия будет являться наиболее вероятной целью для волны (C).



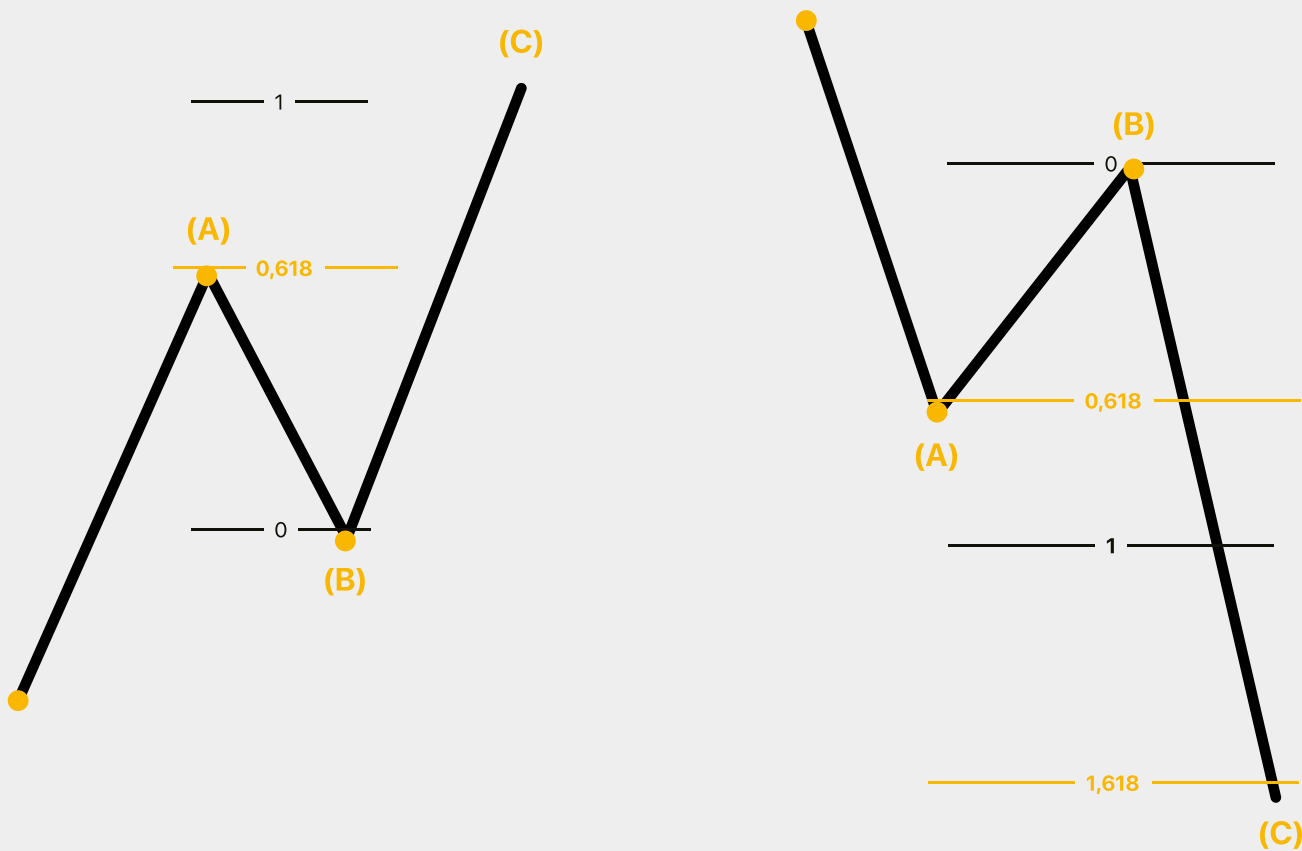
3. Волна (B) в большинстве случаев корректирует 62% волны (A) (доходит до второго золотого сечения).



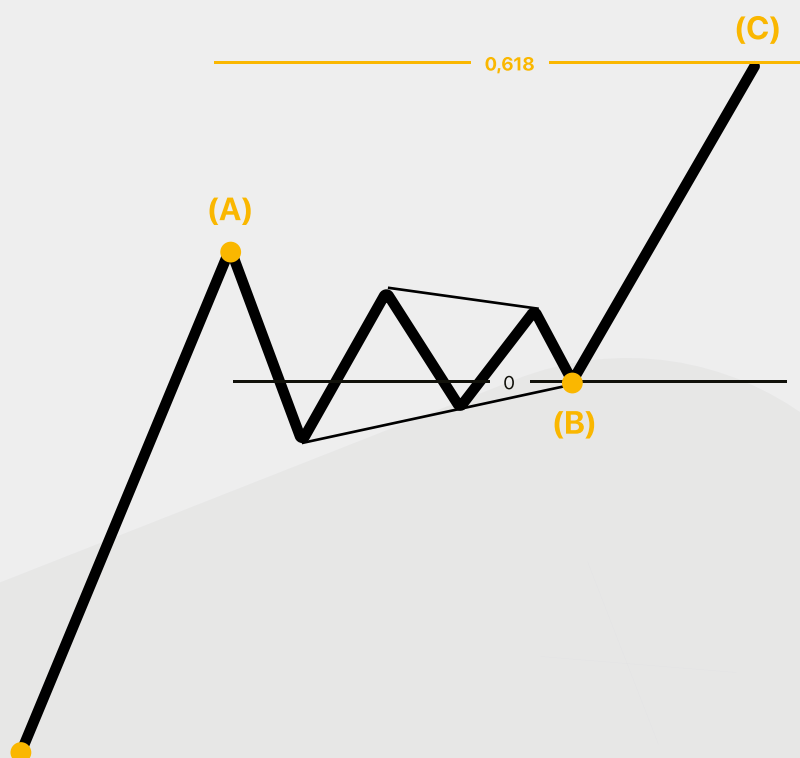
4. Волна (C) в большинстве случаев равна 100% или 162% волны (A) (уровень 1 или 1.618).

Для того, чтобы измерить волну, нужно инструментом «Расширение Фибоначчи, основанное на тренде» поставить 3 точки:

1 — основание волны (A), 2 — завершение волны (A),
3 — завершение волны (B).



5. Если волна (B) скорректировала 38% волны (A), то волна (C) может составить 62% волны (A).



Где может образоваться зигзаг?

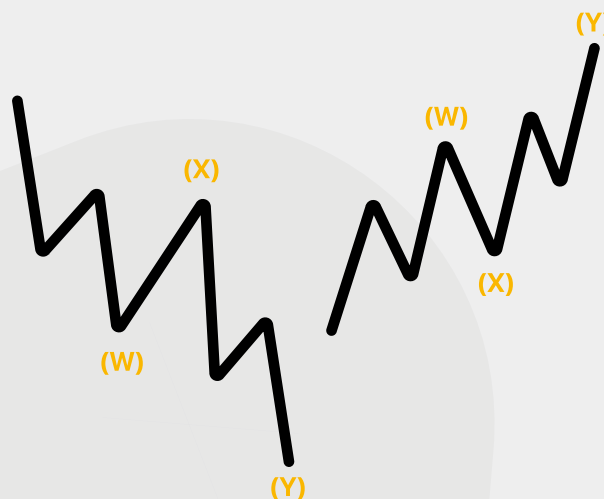
- Волны (2) и (4) импульса.
- Волны (1), (2), (3), (4) и (5) диагонали.
- Волна (B) зигзага.
- Волна (W), (X), (Y) двойного зигзага.
- Волны (A) и (B) плоскости.
- Волны (A), (B), (C), (D), (E) треугольника.
- Волны (W), (X), (Y) комбинации.

Пример структуры зигзаг на графике:



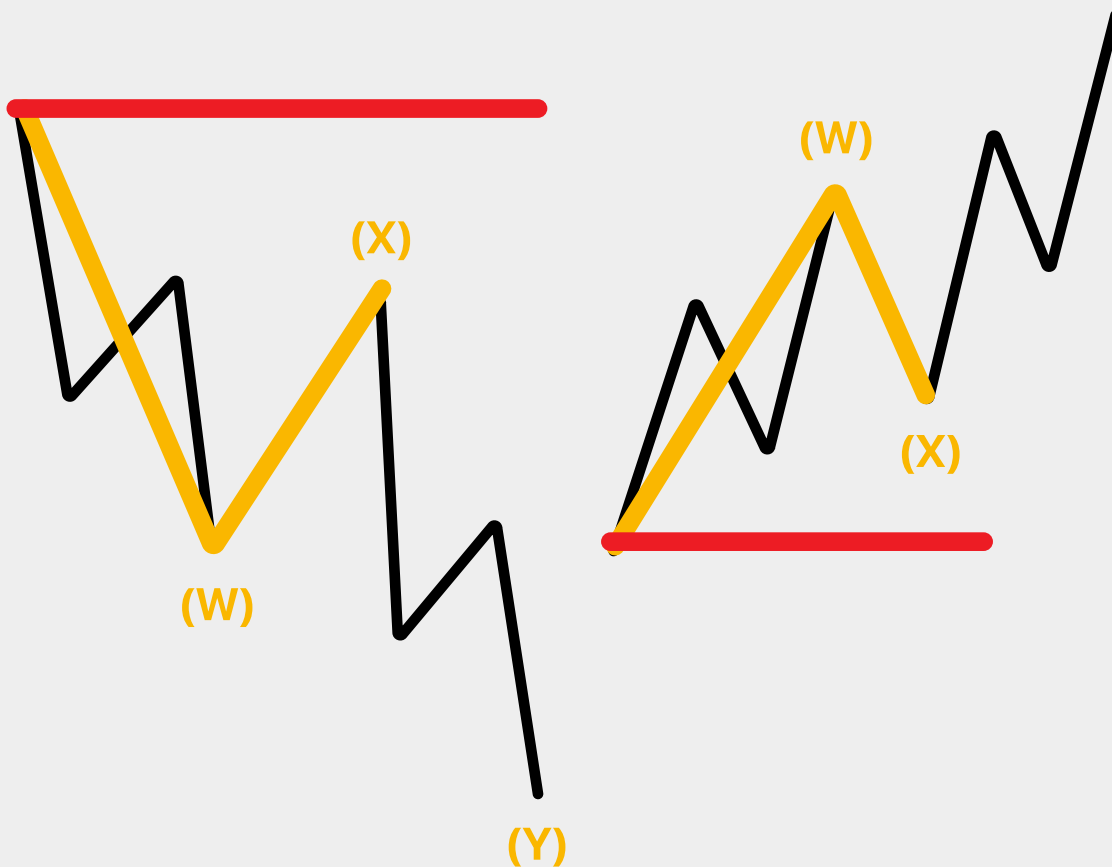
02 Двойной зигзаг

Двойной зигзаг — это усложнённая версия одинарного зигзага. Он состоит из двух одинарных зигзагов — волны (W) и (Y), соединённых коррекционной волной (X).

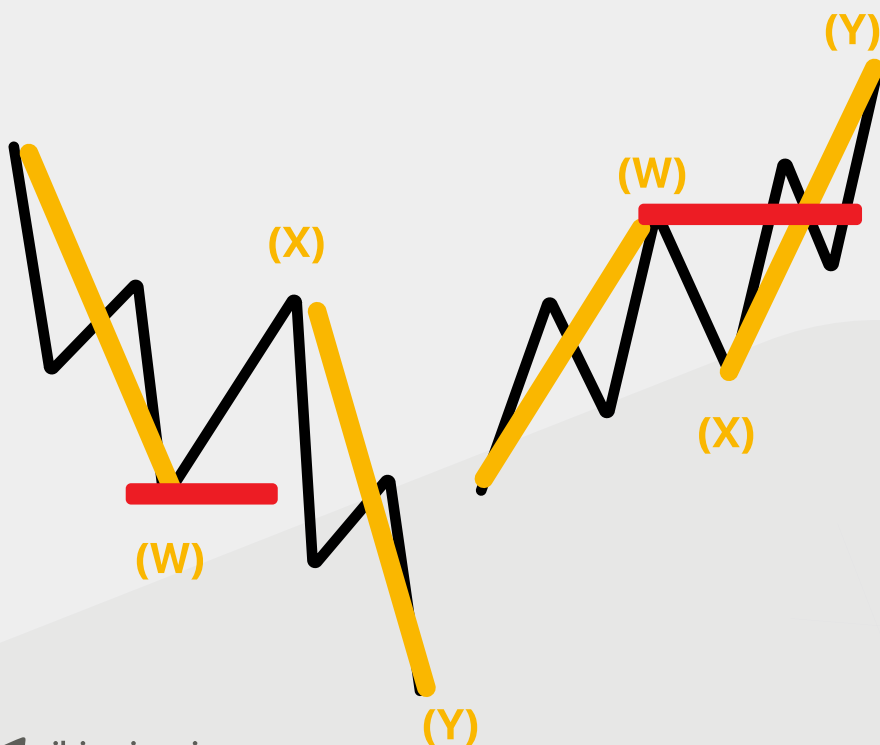


Правила двойного зигзага

1. Волна (X) не заходит за основание волны (W).

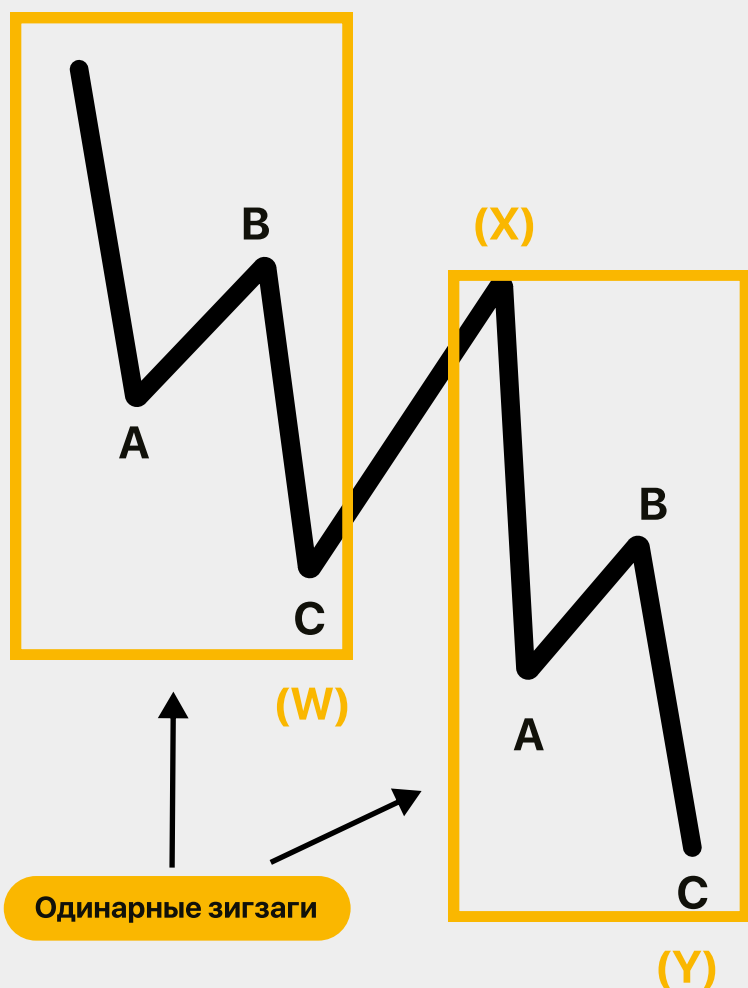


2. Волна (Y) выходит за конец волны (W).

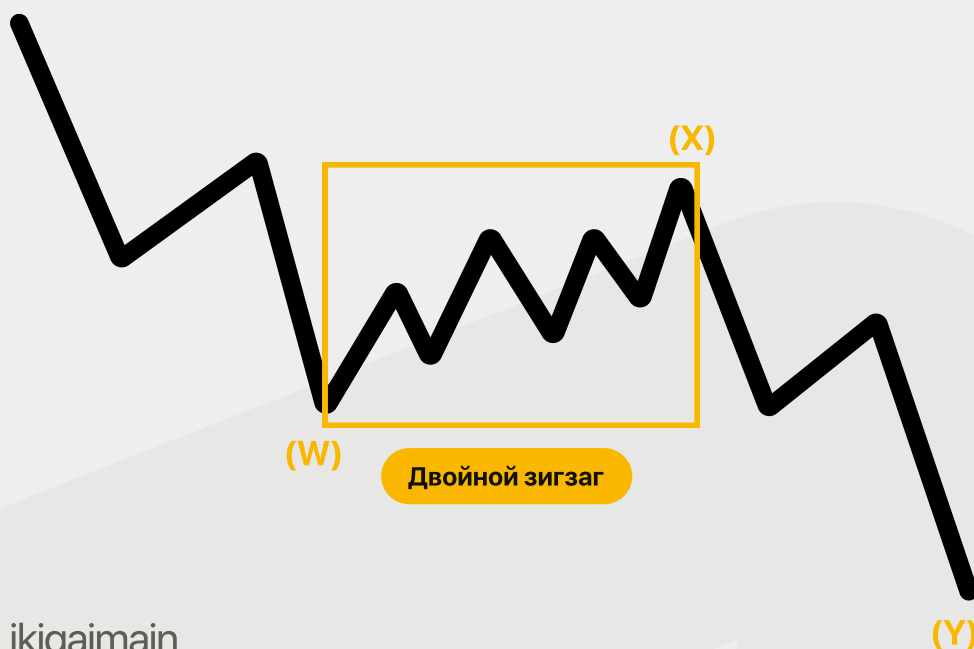


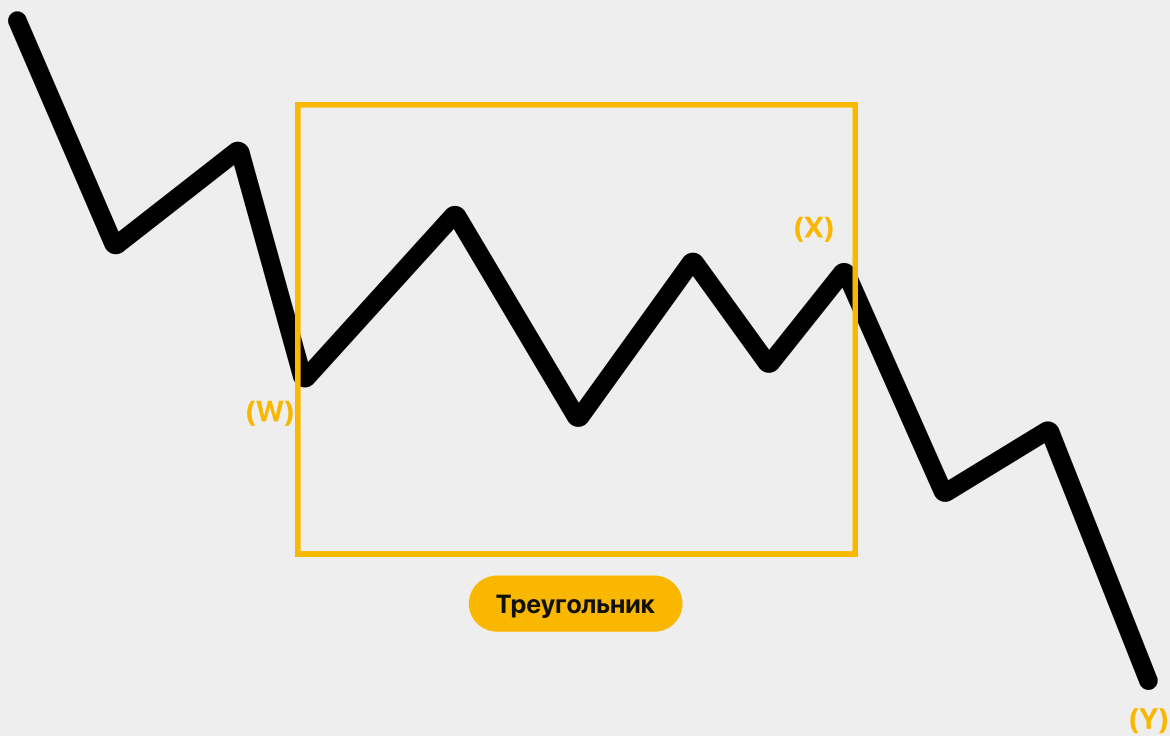
Локальные структуры двойного зигзага

1. Волны (W) и (Y) строго являются одинарными зигзагами.



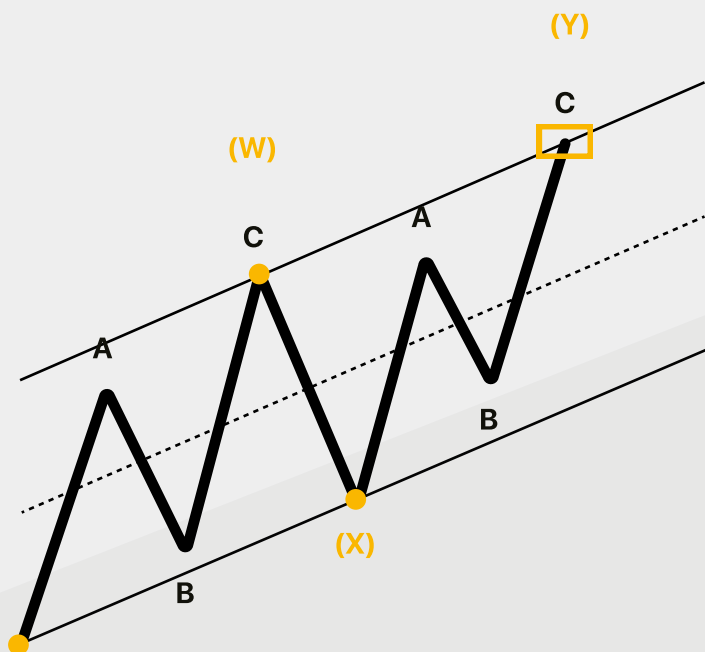
2. Волна (X) может быть любой коррекцией: зигзагом, двойным зигзагом, треугольником, плоскостью или комбинацией.



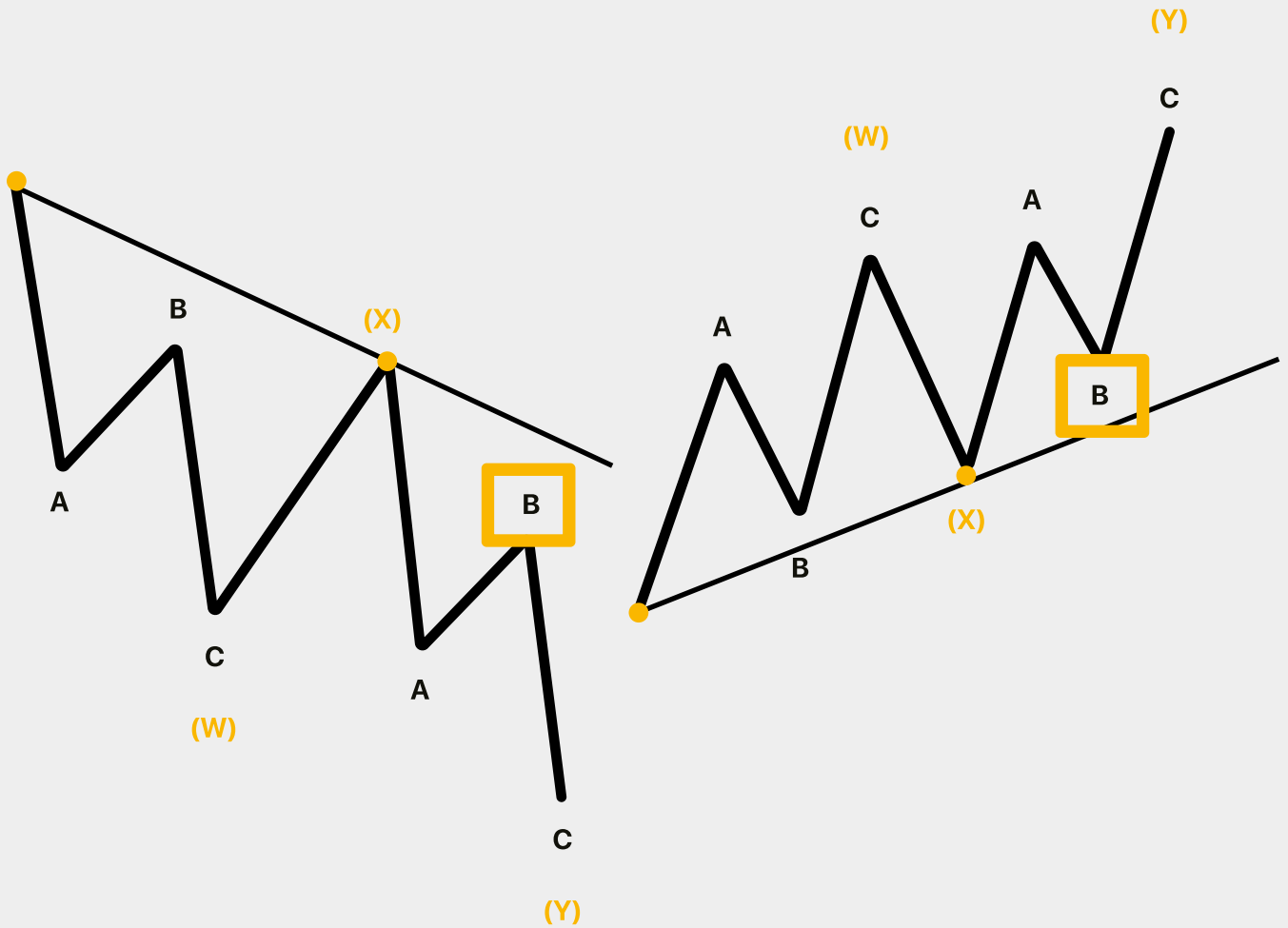


Нормы двойного зигзага

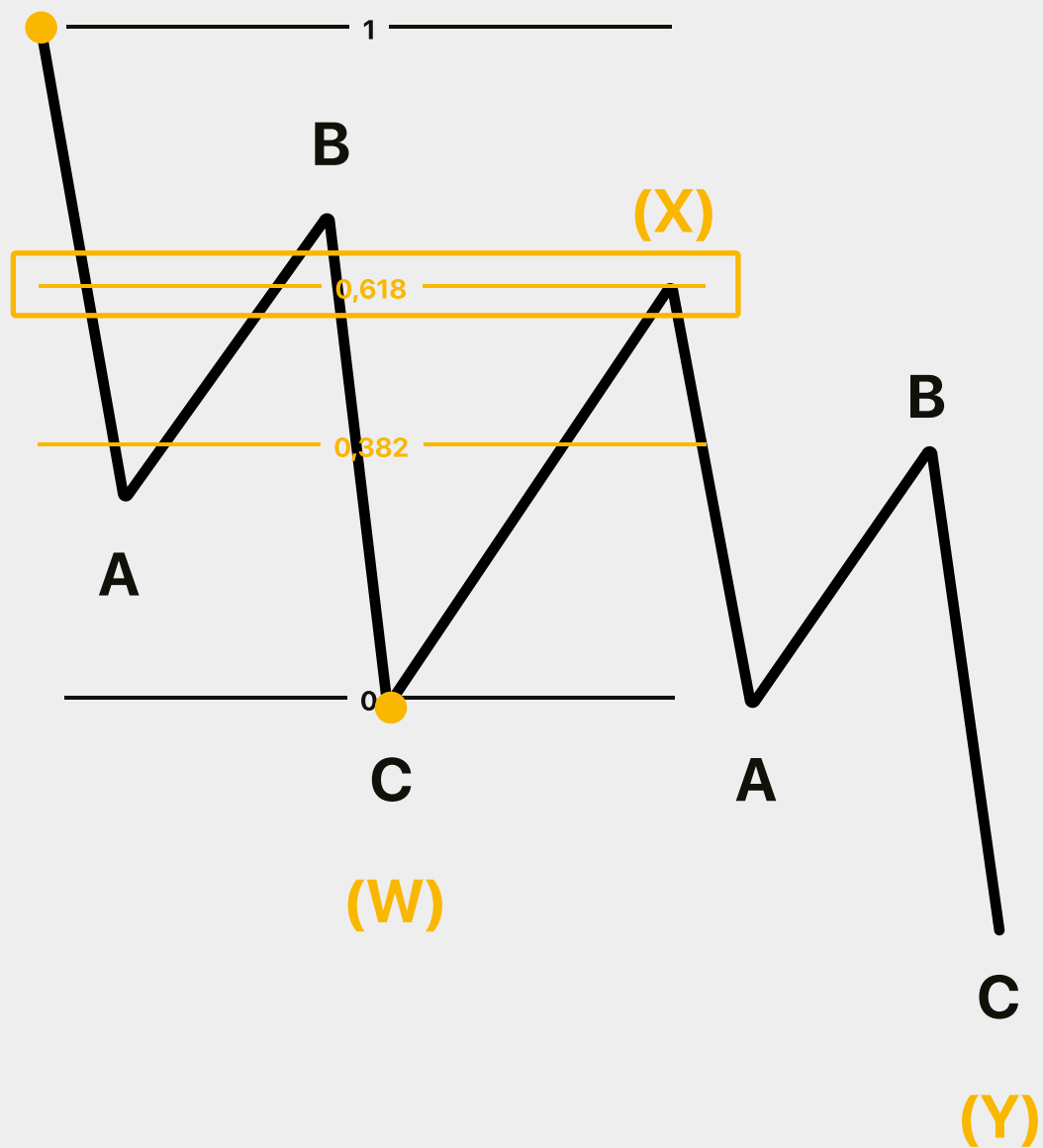
1. Если провести параллельный канал через основание волны (W) и конец волны (X), поставив третью точку на конец волны (W), то трендовая линия будет являться наиболее вероятной целью для волны (Y).



2. Локальная волна В одинарного зигзага в глобальной волне (Y) двойного зигзага не заходит за трендовую линию O-(X), проведённую через основание волны (W) и конец волны (X).

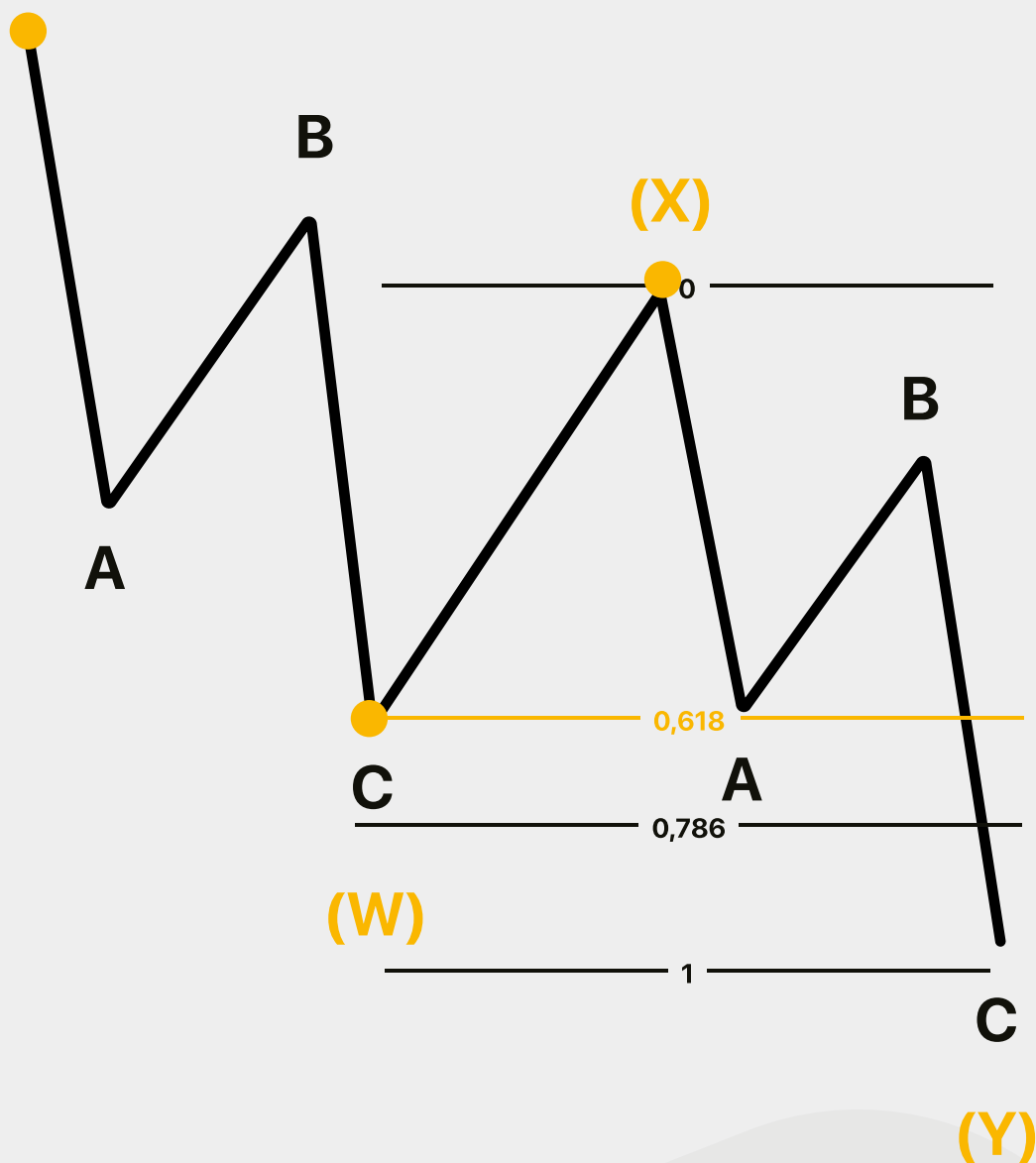


3. Волна (X) обычно корректирует 62% волны (W) (уровень 0,618).

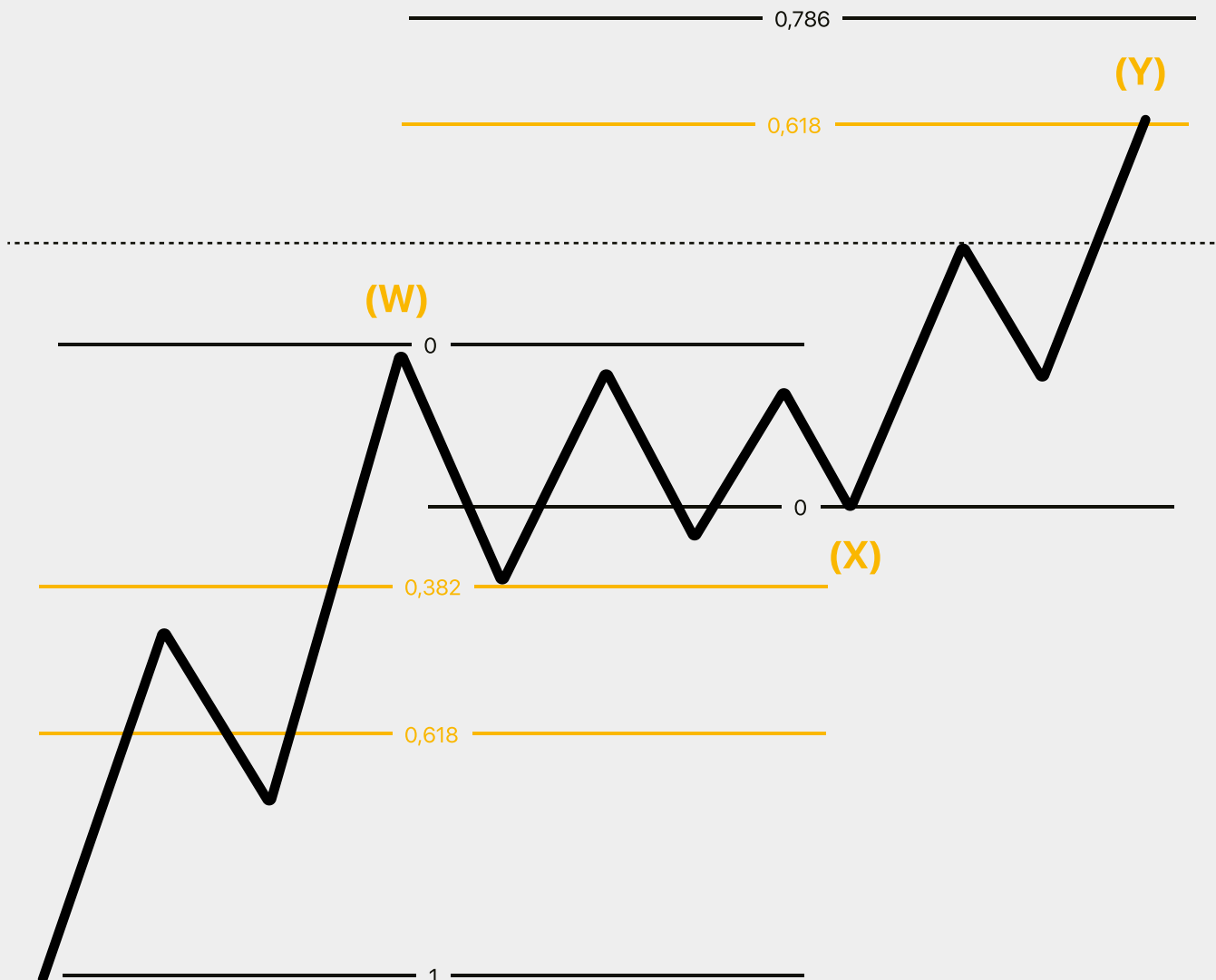


4. Волна (Y) в большинстве случаев равна 100% или 162% волны (W). Для того, чтобы измерить волну, нужно инструментом «Расширение Фибоначчи, основанное на тренде» поставить 3 точки:

1 — основание волны (W), 2 — завершение волны (W),
3 — основание волны (Y).



5. Если волна (X) скорректировала 38% волны (W), то волна (Y) может составить 62% волны (W).



Где может образоваться двойной зигзаг?

1. Волны (2) и (4) импульса.
2. Волны (1), (2), (3), (4) и (5) диагонали.
3. Волна (B) одинарного зигзага.
4. Волна (X) двойного зигзага.
5. Волны (A) и (B) плоскости.
6. Волны (A), (B), (C), (D), (E) треугольника.
7. Волна (X) комбинации.

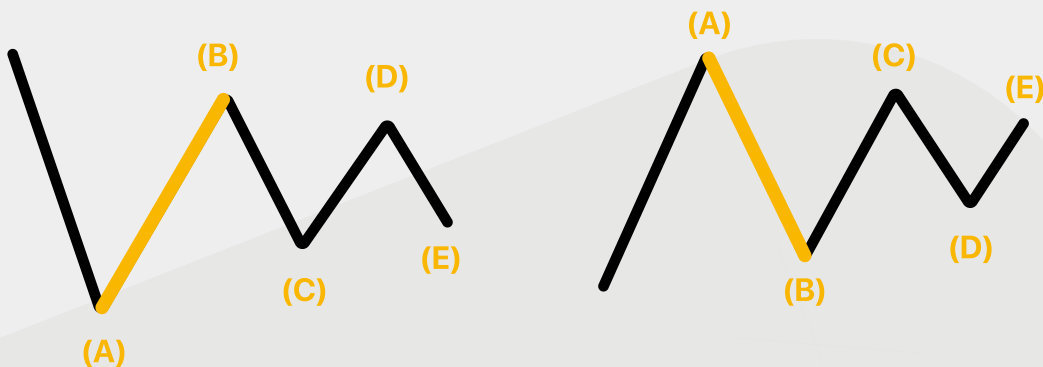
Пример структуры двойной зигзаг на графике:



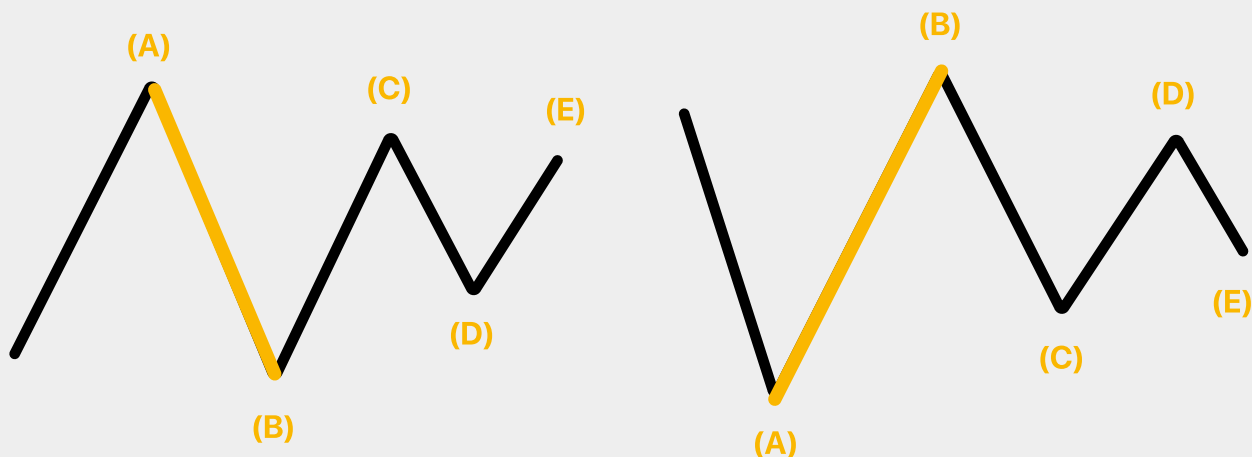
03 Треугольник

Треугольник — это усложненная коррекционная структура, которая представляет собой вид горизонтального постепенно сужающегося диапазона. Треугольники делятся на два типа:

1. **Обычный треугольник**, у которого волна (B) не выходит за основание треугольника.



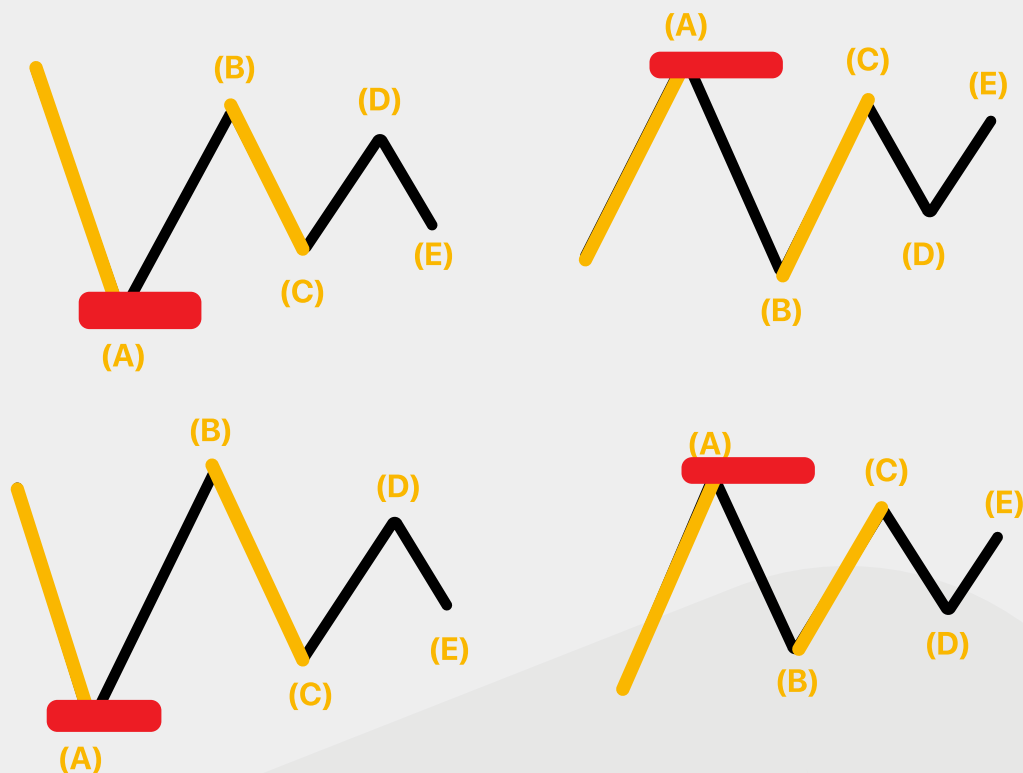
2. Бегущий треугольник, где волна (B) выходит за основание треугольника.



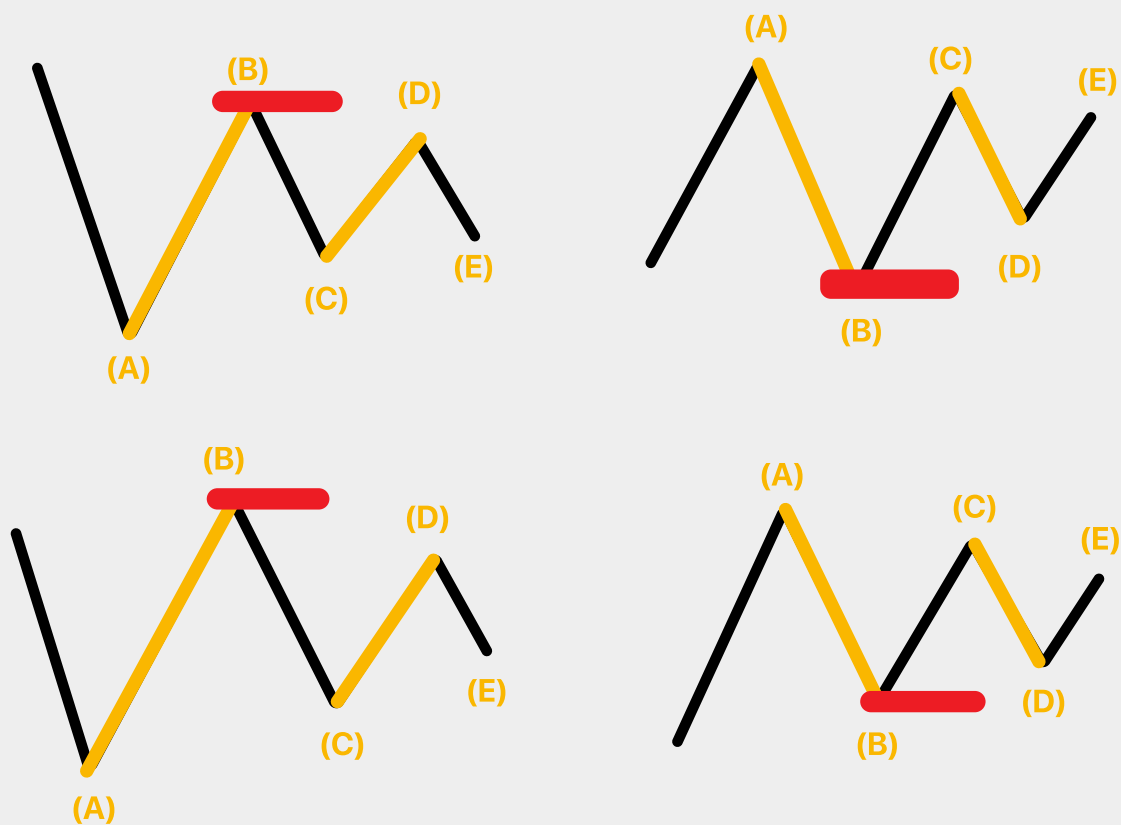
Бегущий треугольник на графиках цен встречается чаще.

Правила треугольника

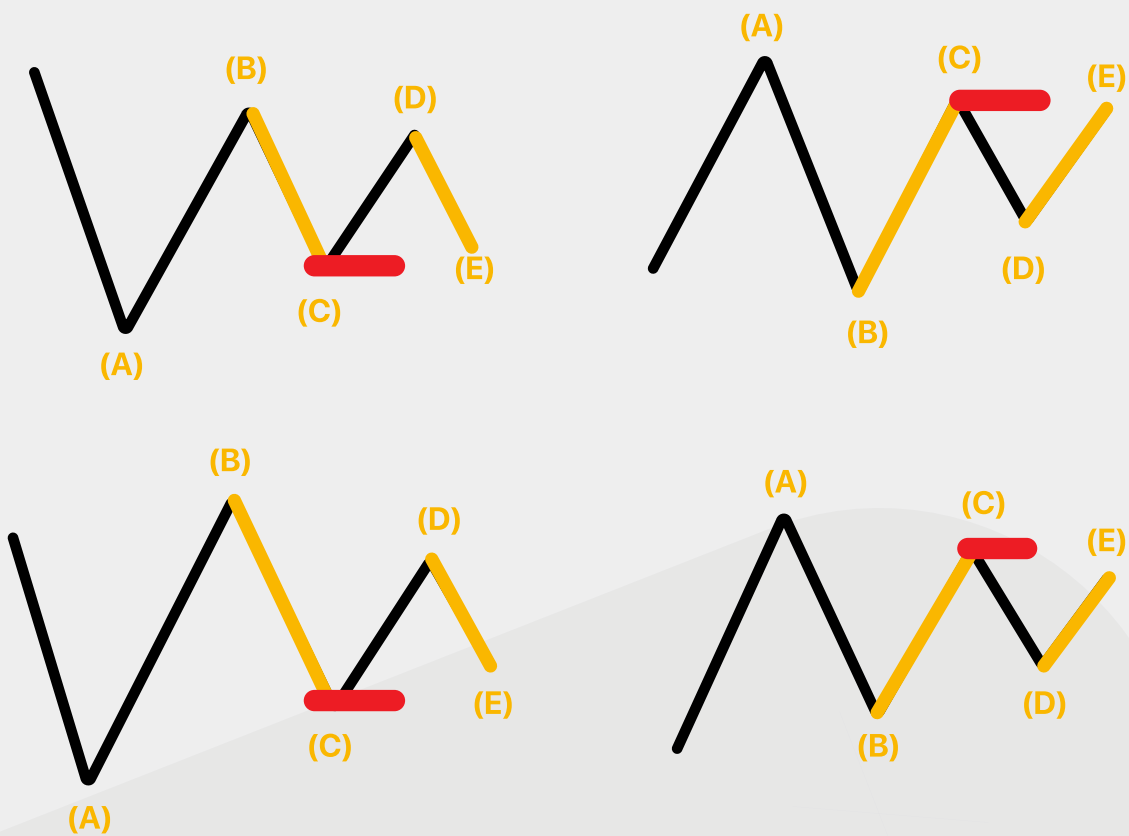
1. Волна (C) не выходит за конец волны (A).



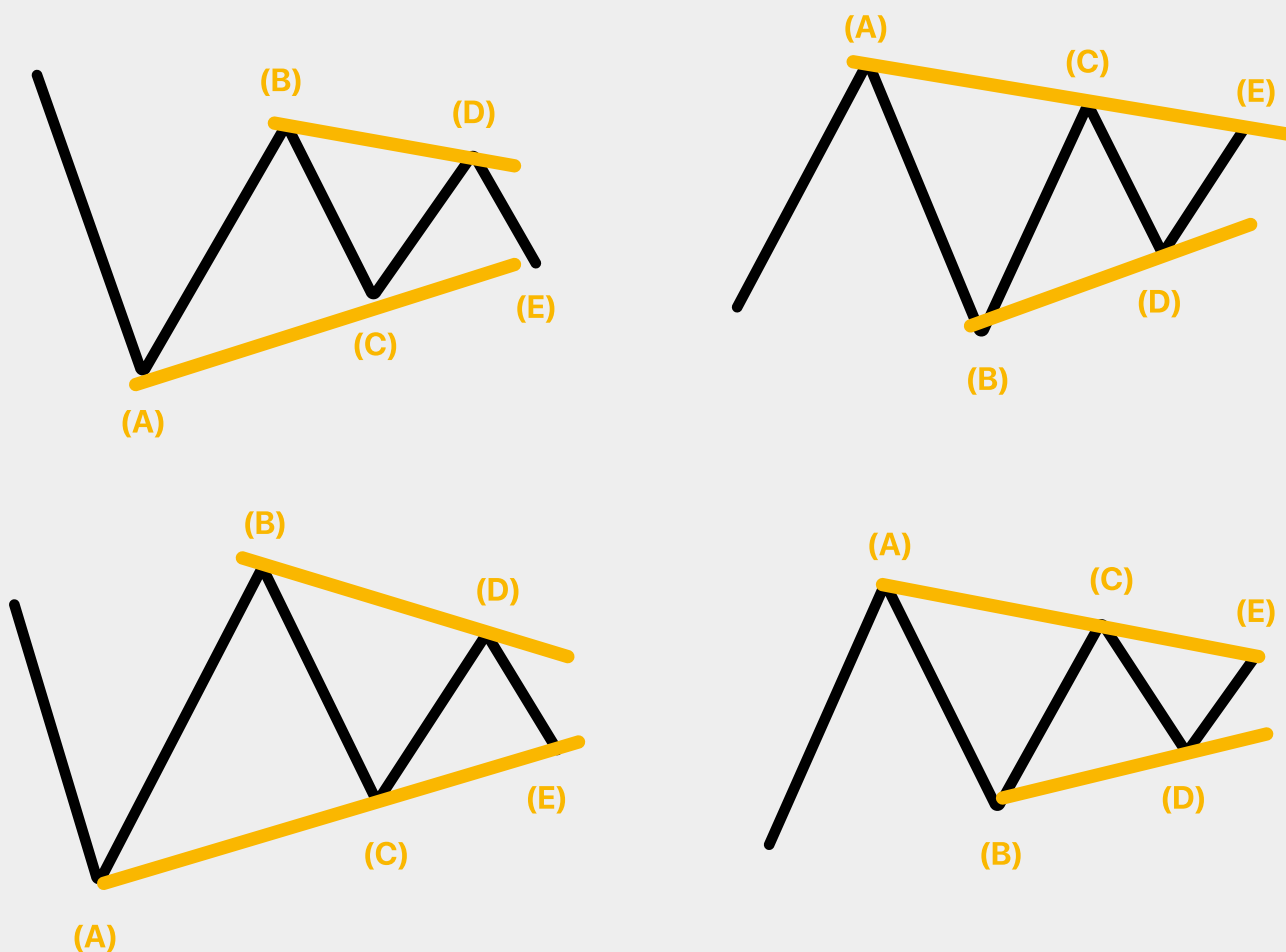
2. Волна (D) не выходит за конец волны (B).



3. Волна (E) не выходит за конец волны (C).



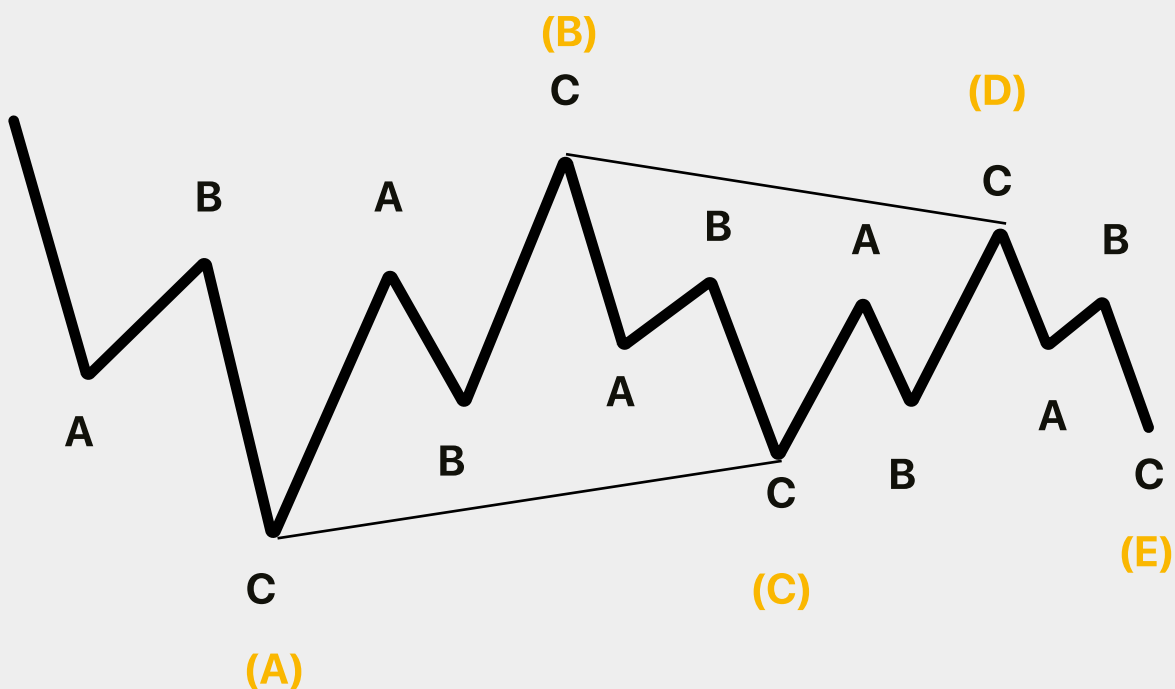
Результатом всех трёх правил будет **постепенное сужение трендовых линий, проведённых через минимумы и максимумы треугольника:**



4. Только одна волна треугольника может быть сложной.

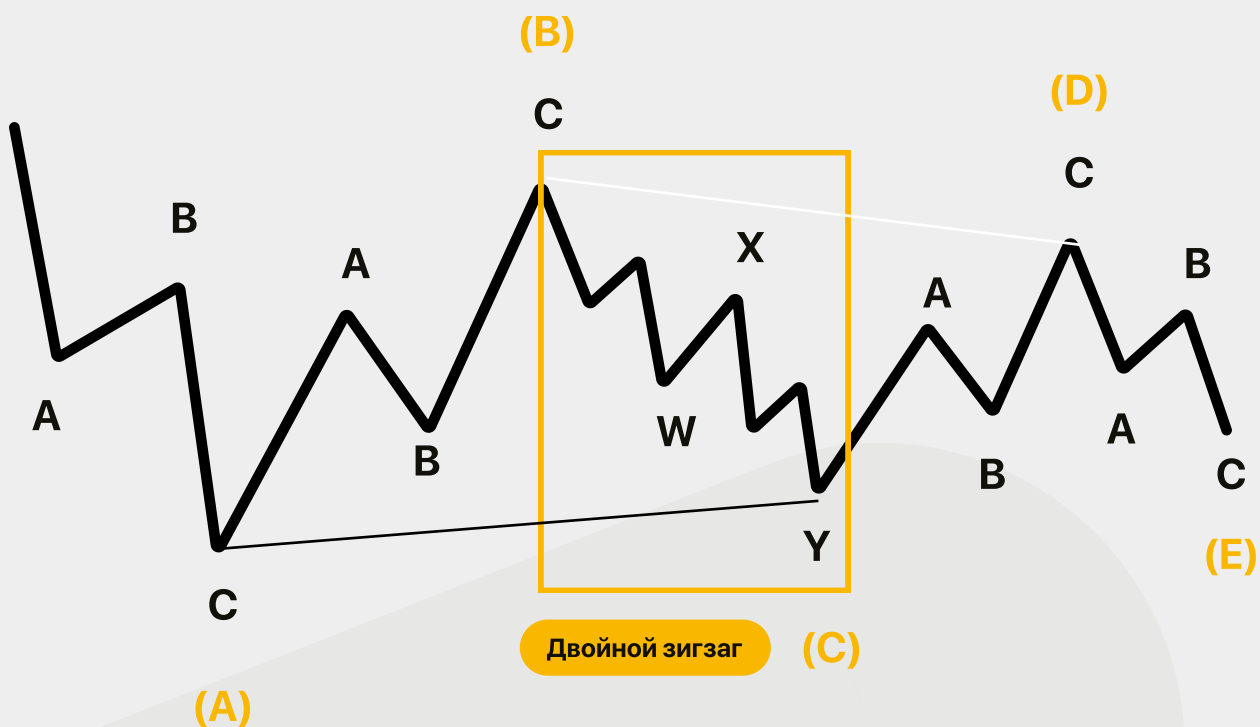
Локальные структуры треугольника

Волны (A), (B), (C), (D), (E) — обычно одинарные зигзаги.

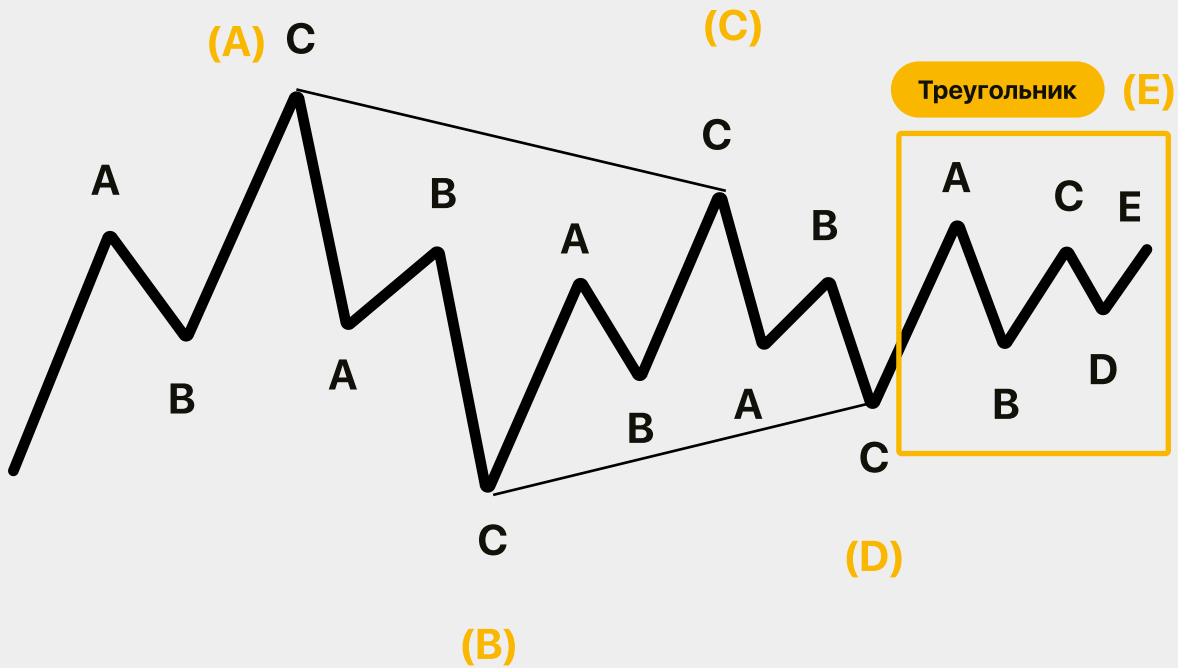


Но одна из волн может быть сложной структурой:

- Одна из волн (A), (B), (C), (D), (E) может быть двойным зигзагом;

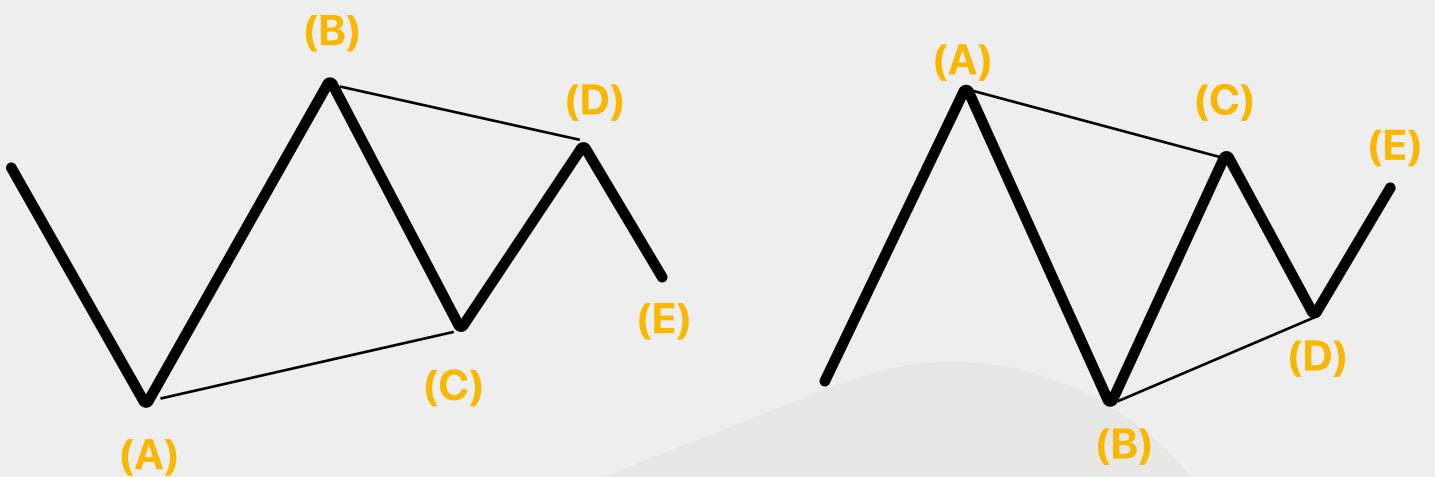


- Одна из волн (D) и (E) может быть треугольником.



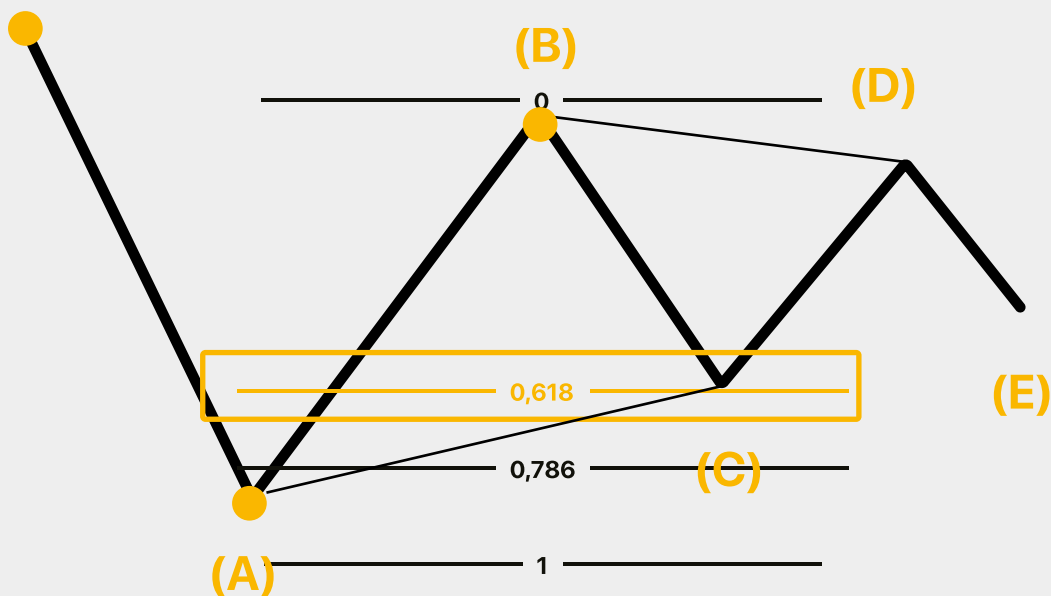
Нормы треугольника

1. Большинство треугольников являются бегущими.



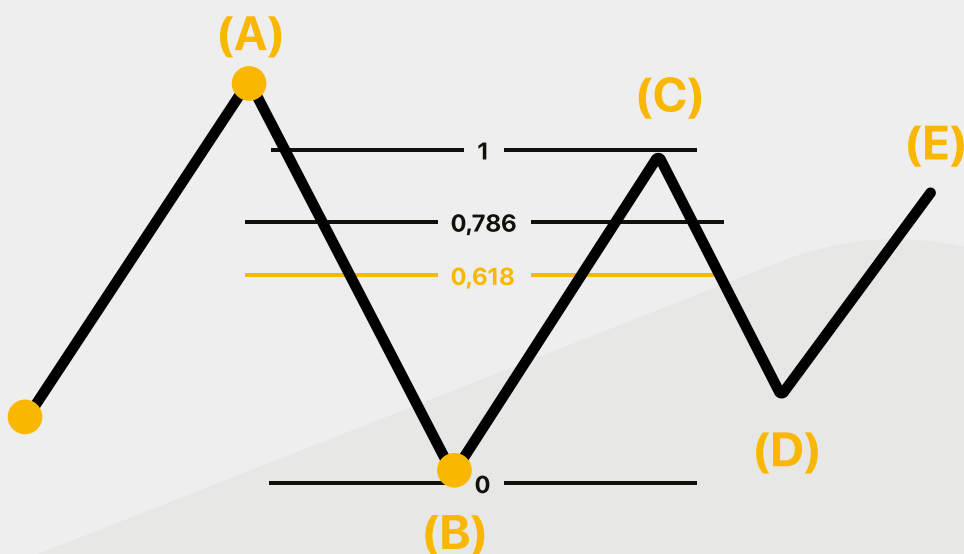
2. Однонаправленные волны треугольника стремятся к пропорции золотого сечения:

- Волна (C) обычно составляет 62% волны (A) (0.618).



- Волна (E) обычно составляет 62% волны (C) (0.618).
- Волна (D) обычно составляет 62% волны (B) (0.618).

3. В бегущем треугольнике волна (C) стремится к равенству с волной (A).



Где может образоваться треугольник?

1. Волна 4 импульса.
2. Волна (B) зигзага.
3. Волна (X) двойного зигзага.
4. Волны (D) или (E) треугольника.
5. Волна (Y) комбинации.

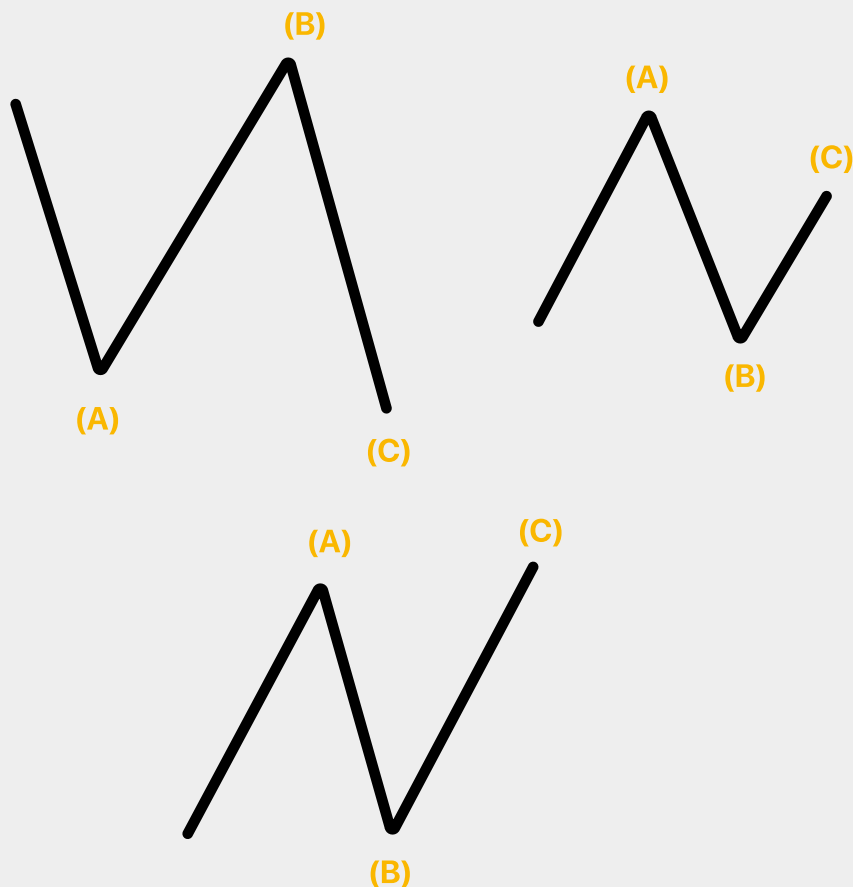
Пример обычного треугольника на графике:



Пример бегущего треугольника на графике:

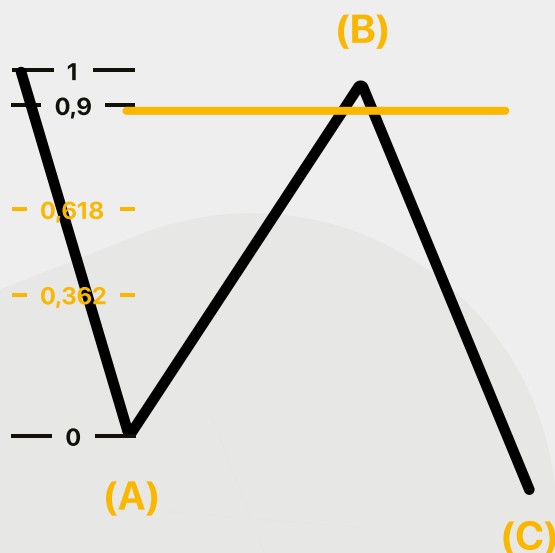


Плоскость — это коррекционная структура, состоящая из трёх волн, которые обозначаются буквами **(A)**, **(B)** и **(C)**.

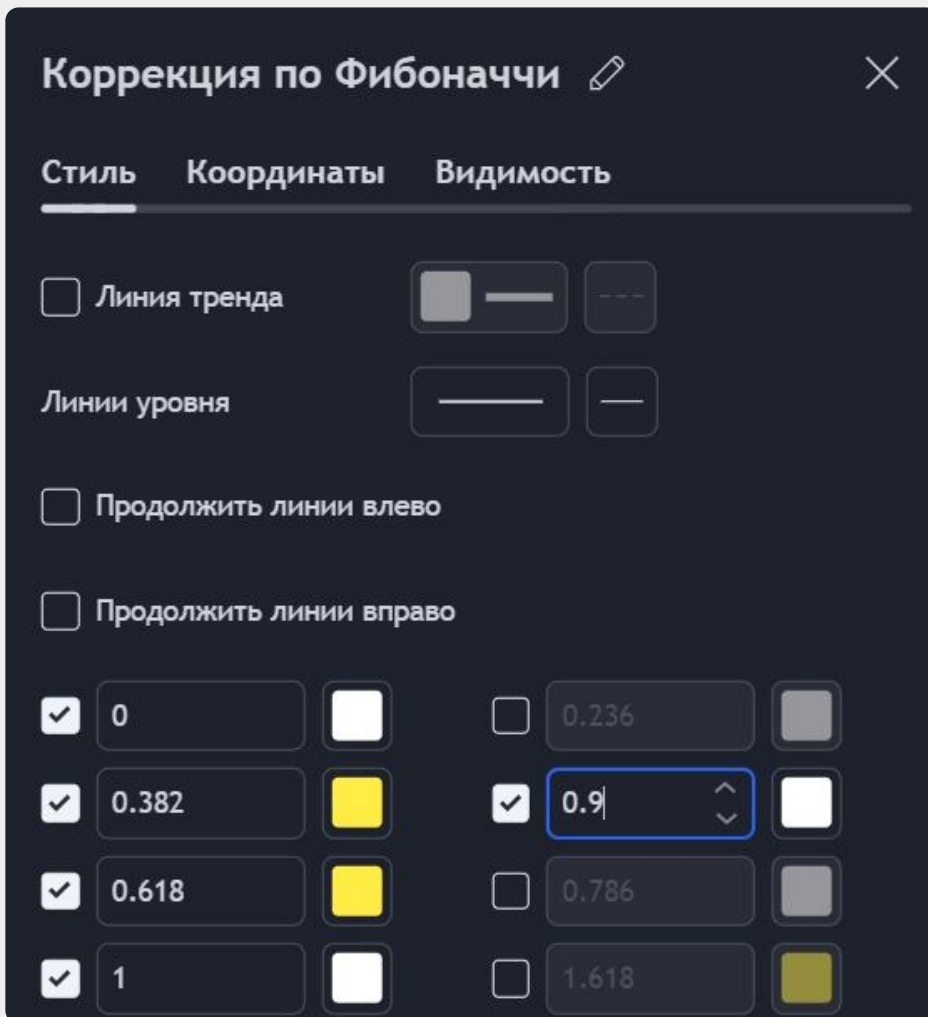


Правила плоскости

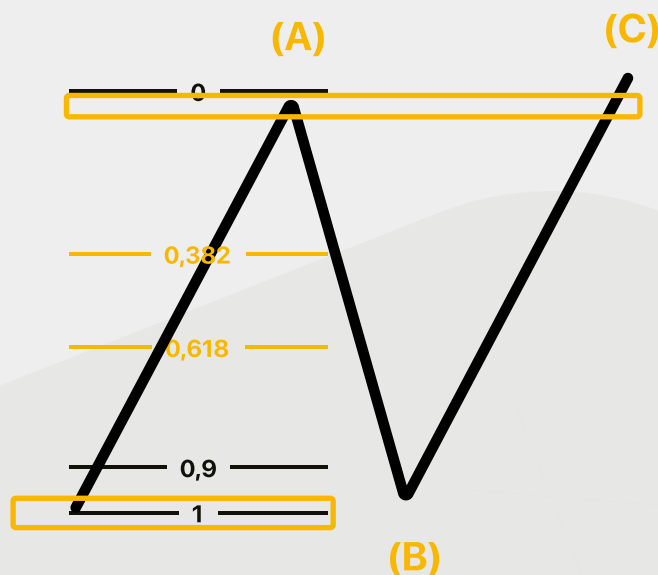
1. Волна (B) откатывает не менее 90% волны (A).



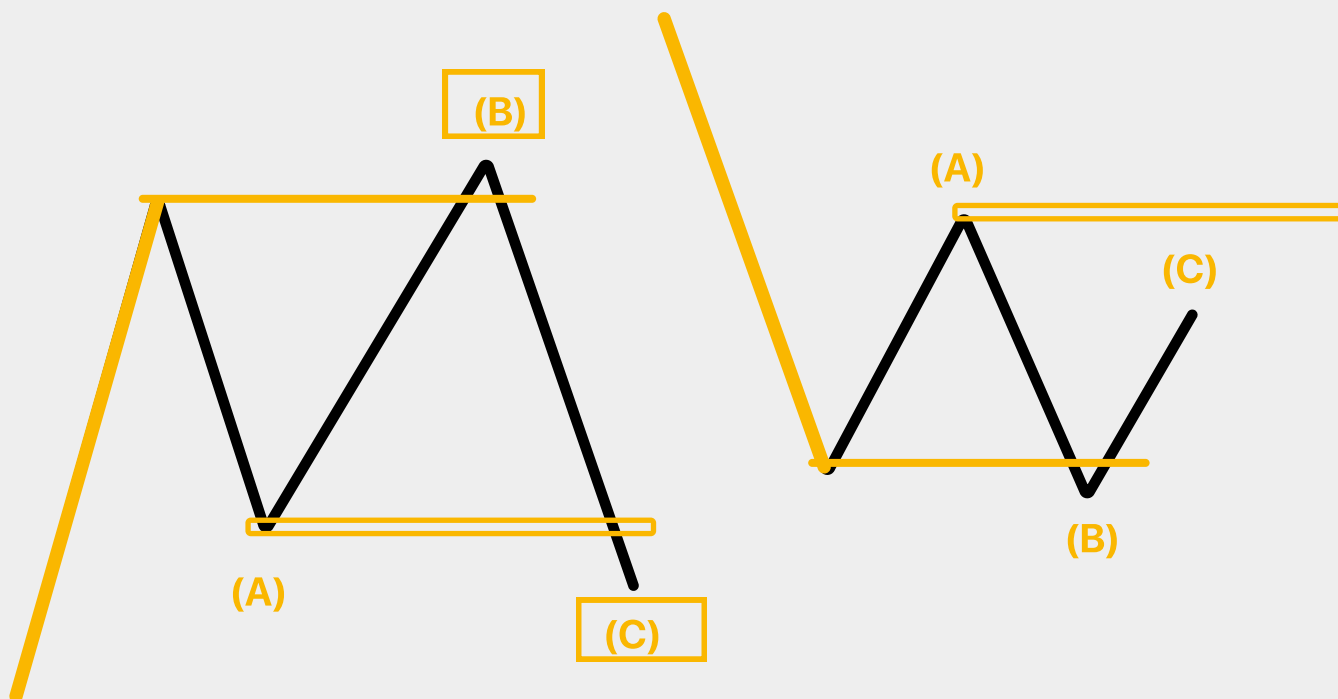
Для проверки используются уровни коррекции Фибоначчи, где вместо какого-либо уровня указывается уровень 0.9.



2. Если волна (B) не выходит за начало волны (A), то волна (C) должна завершиться за концом волны (A).

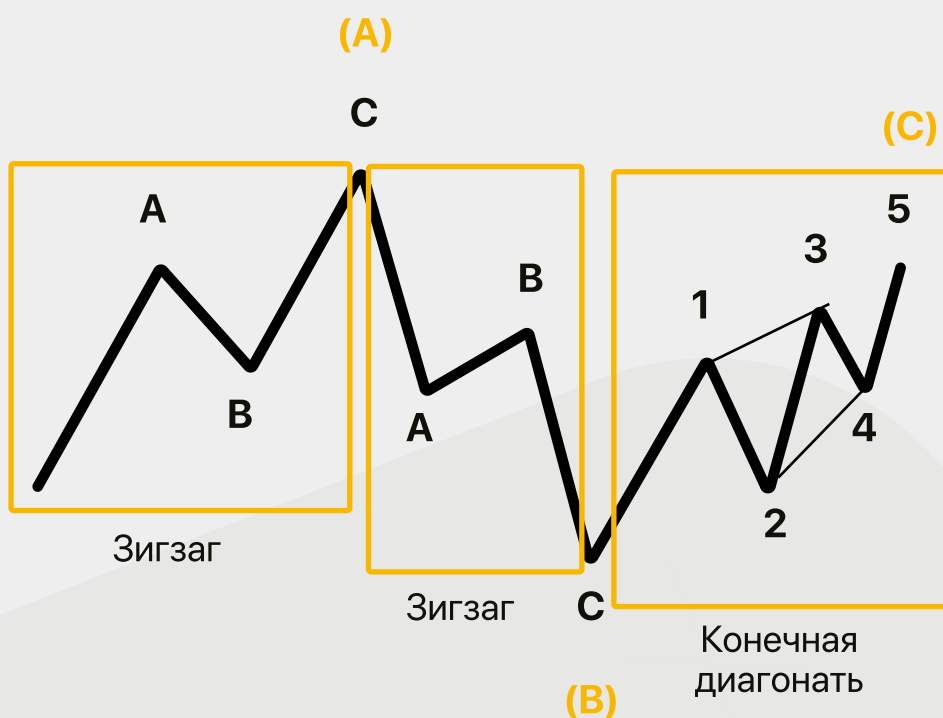


Если волна (B) выходит за начало волны (A), то волна (C) может завершиться в любом месте.



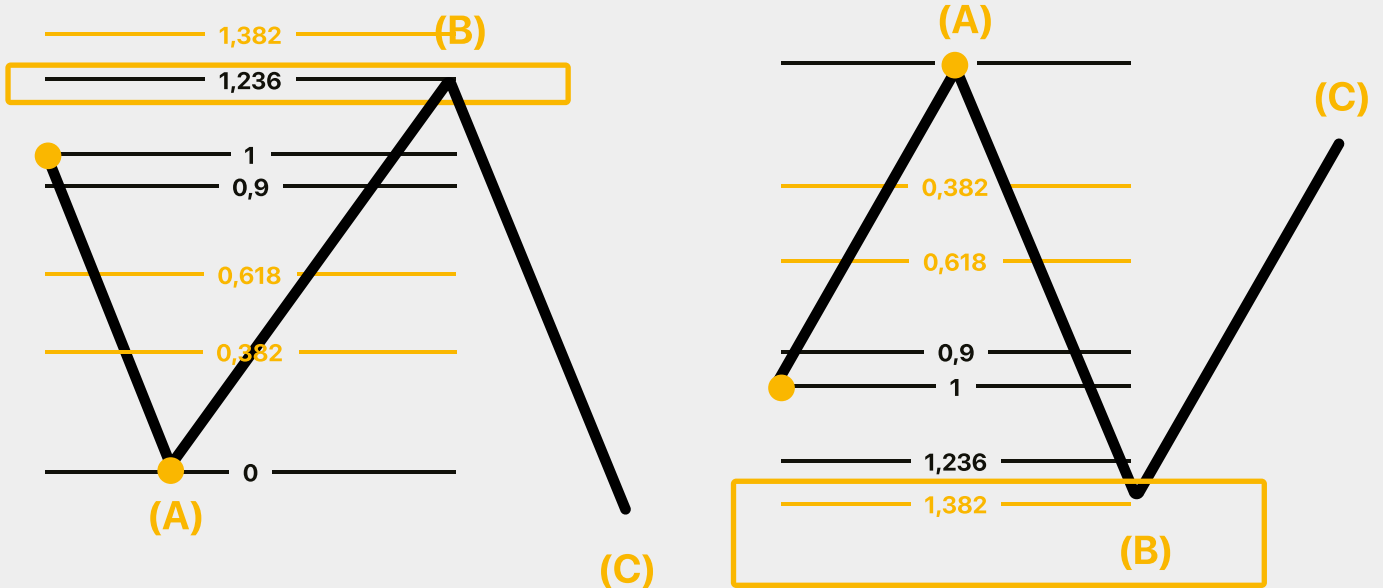
Локальные структуры плоскости

- Волны (A) и (B) — **одинарный** или **двойной зигзаг**.
- Волна (C) — **импульс** или **диагональ (структура движения)**.

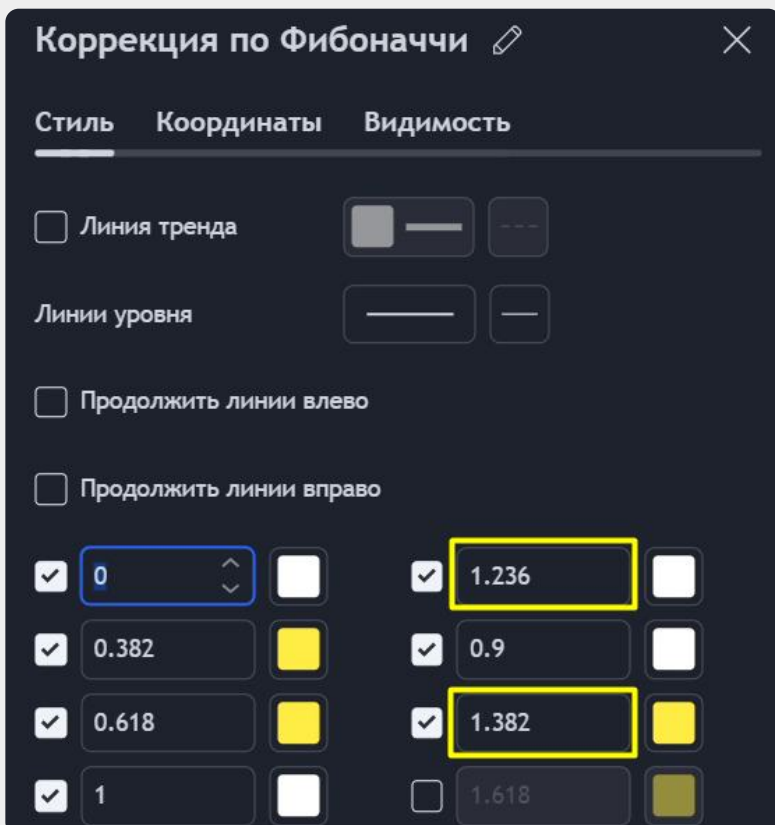


Нормы плоскости

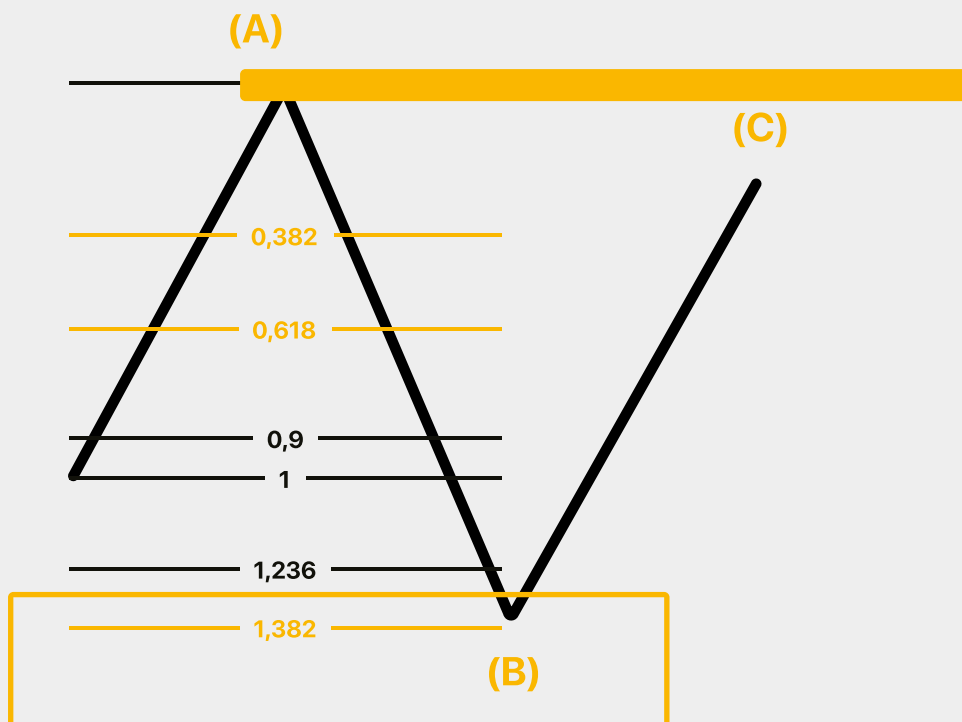
1. Волна (B) в большинстве случаев составляет 1.236 или 1.382 волны (A).



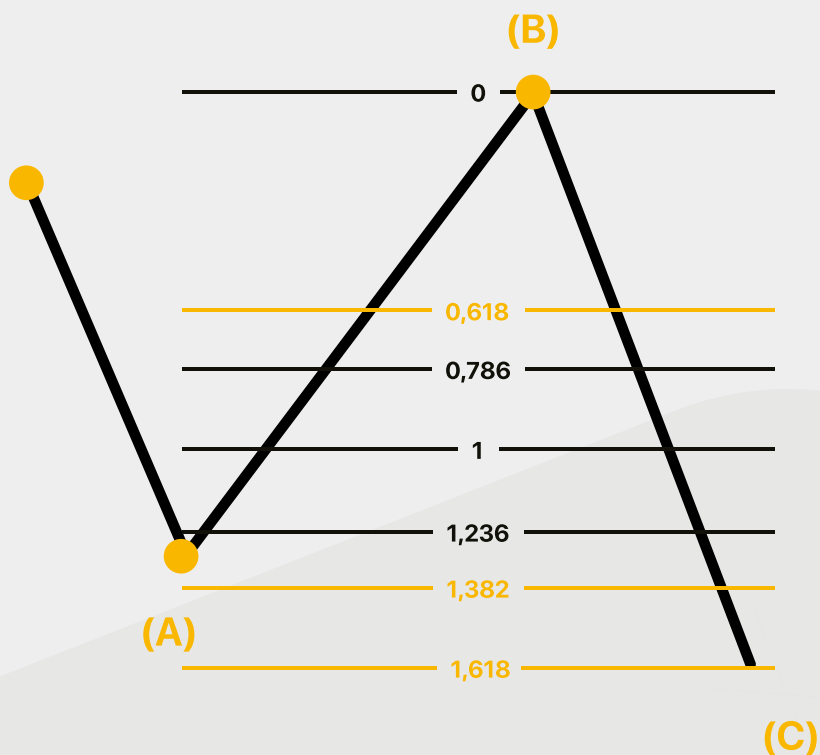
Для проверки используются уровни коррекции Фибоначчи, где добавляются уровни 1.236 и 1.382.



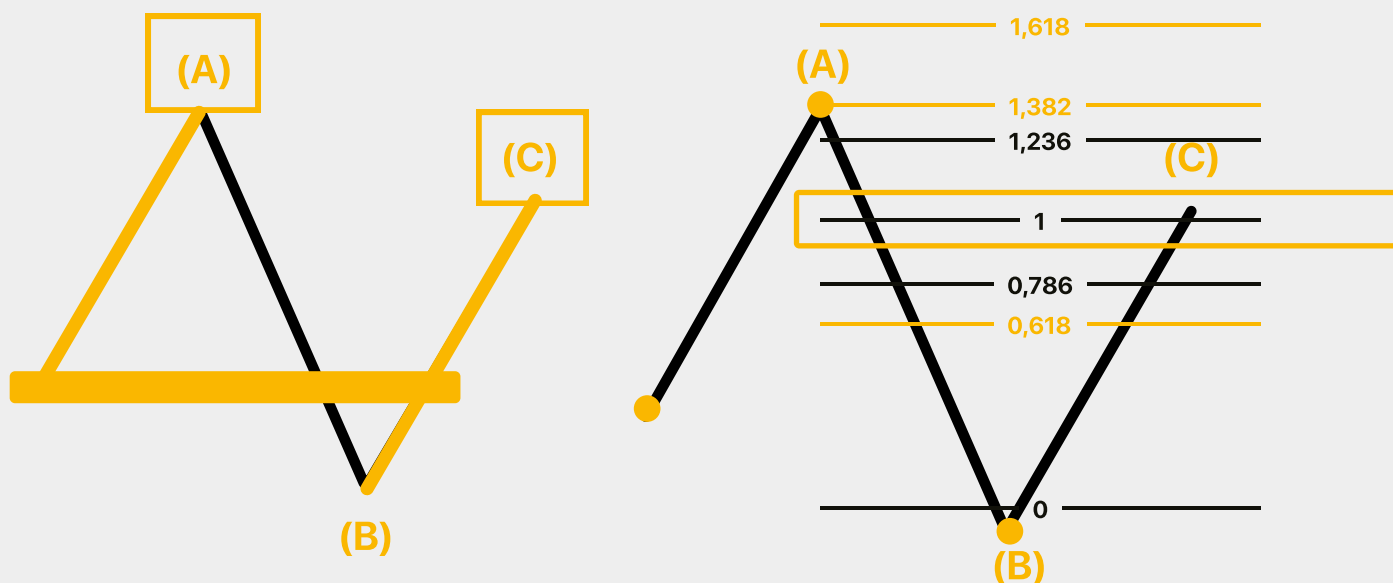
Также, если волна (B) составляет 1.382, то волна (C) в большинстве случаев не завершится за окончанием волны (A).



2. Волна (C) в большинстве случаев составляет 162% от волны (A), то есть, доходит до уровня 1.618.



В некоторых случаях, если волна (B) значительно выходит за начало волны (A), волна (C) может быть примерно равной волне (A) (не соблюдается норма для 162%).



Где может образовываться плоскость?

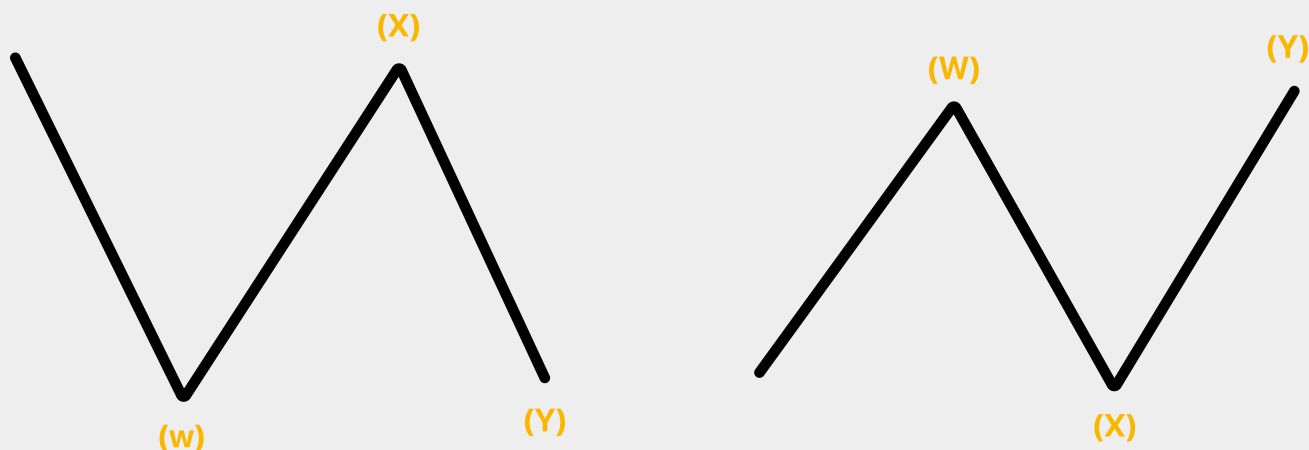
- Волны 2 и 4 импульса.
- Волна (B) зигзага.
- Волна (X) двойного зигзага.
- Волны (W), (X), (Y) комбинации.

Пример плоскости на графике:



Комбинация

Комбинация визуально похожа на **плоскость** и состоит из нескольких простых коррекционных структур.

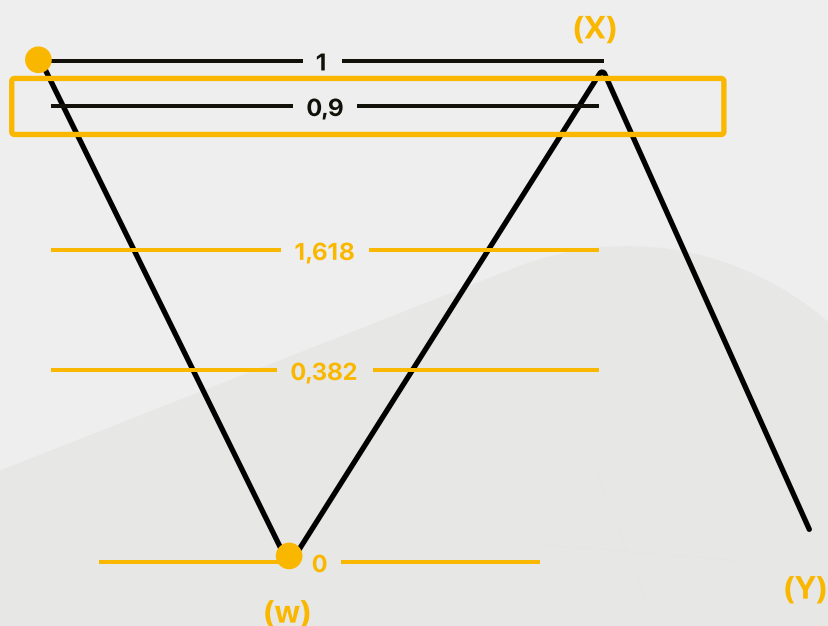


Комбинации встречаются реже других структур коррекции. Они отмечаются на графике только в том случае, когда другие структуры не применимы.

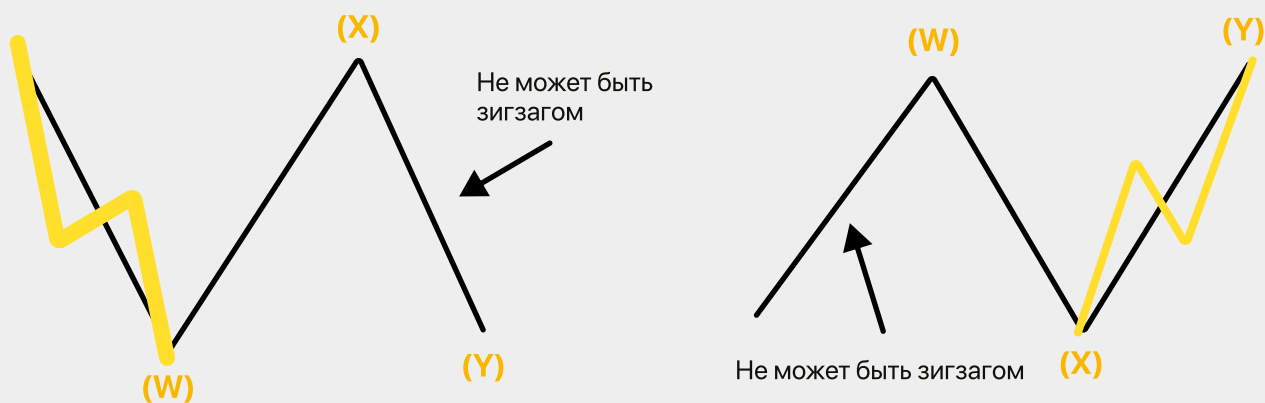
Правила комбинации

1. Волна X откатывает не менее 90% волны W.

Для проверки используем уровни коррекции Фибоначчи, в настройках добавляя уровень 0.9 (90%):



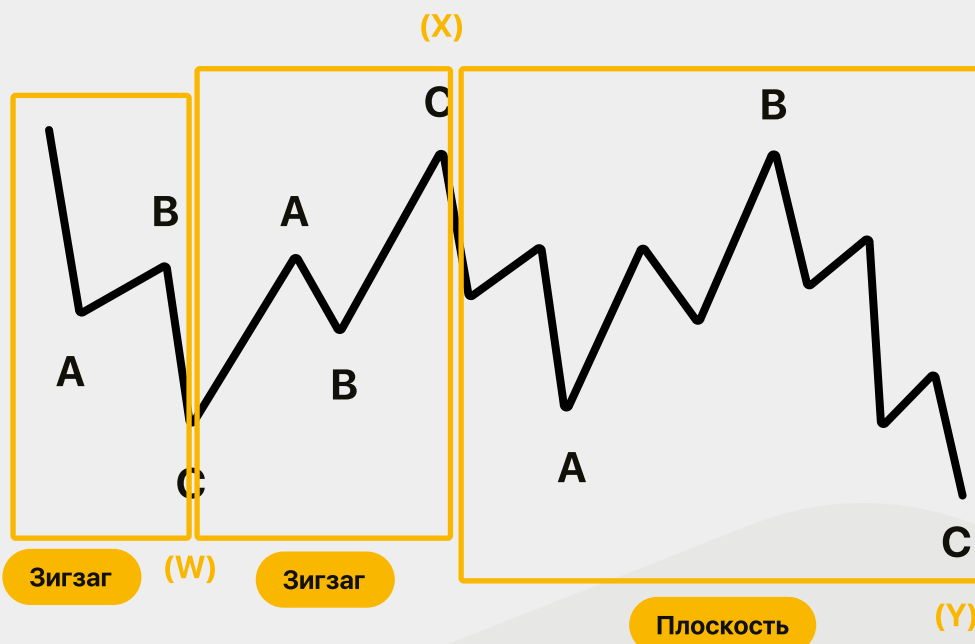
2. Только одна из волн W и Y может являться зигзагом.



Примечание: В отличие от плоскости, в комбинации нет обязательного правила, требующего, чтобы третья волна выходила за окончание первой волны.

Локальные структуры комбинации

- Волна W — одинарный зигзаг или плоскость.
- Волна X — зигзаг (одинарный или двойной) или плоскость.
- Волна Y: одинарный зигзаг, плоскость или треугольник.



Таким образом, поиск комбинаций сводится к поиску двух простых коррекций и волны X между ними.

Нормы комбинации

Хотя у комбинации нет собственных норм, можно использовать норму плоскости:

- Волна X составляет 1.236 или 1.382 волны W.

Где может образоваться комбинация?

- Волны 2 и 4 импульса.
- Волна (B) зигзага.
- Волна (X) двойного зигзага.

Пример комбинации на графике:

